

- USER MANUAL
 - MANUEL DE L'UTILISATEUR
 - BENUTZERHANDBUCH
 - HANDLEIDING
 - MANUALE D'USO
 - MANUAL DEL USUARIO
 - MANUAL DO UTIZADOR
 - ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ
 - ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ
 - KULLANIM KILAVUZU
 - INSTRUKCJA OBSŁUGI
- دليل المستخدم

THRUSTMASTER®

***Ferrari GT
EXPERIENCE***

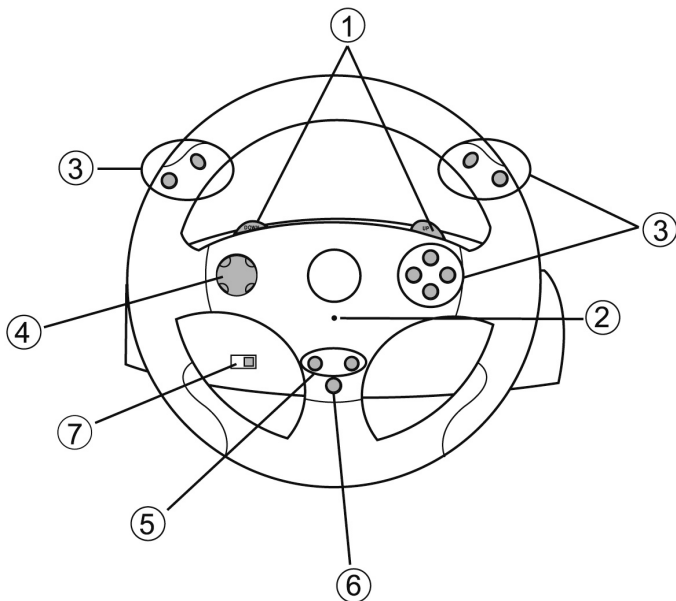
Compatible/Kompatibel

PS3™

Ferrari GT experience

Compatible: PlayStation®3

User Manual



TECHNICAL FEATURES

1 2 digital gearshift levers (UP and DOWN)

2 LED

3 Action buttons

4 D-Pad

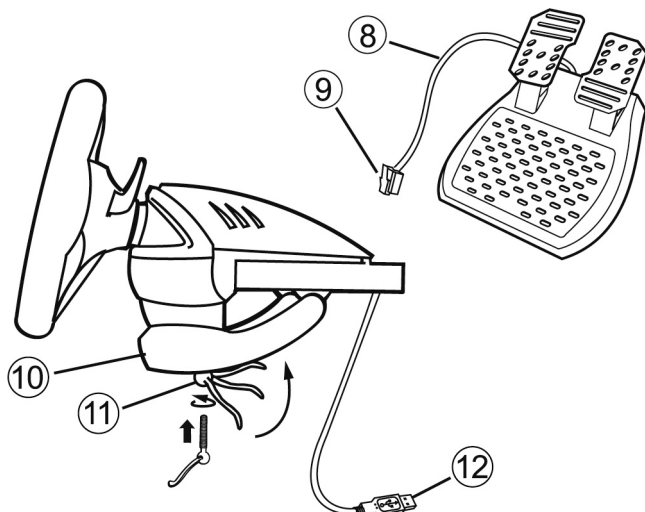
5 "SE" and "ST" buttons:

- for *Select* and *Start*

- for programming

6 "Home" button for PlayStation®3

7 PS3™ games selector



- 8 Pedal cable
- 9 RJ45 connector for pedal set
- 10 Table clamp

- 11 Clamp screw
- 12 USB connector (for PlayStation®3)
- 13 Pedal set

INSTALLING THE WHEEL

Fixing the wheel in place

1. Place the wheel on a table or other flat surface.
2. Place the clamp screw (11) in the table clamp (10) and then screw the clamping unit into the hole on the underside of the wheel until firmly fixed in place. Do not turn the screw too tightly, as you risk damaging the clamping unit and/or the table.

Connecting the pedal set

1. Connect the pedal cable (8) to the wheel's RJ45 connector (9).



For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet.

THRUSTMASTER® DISCLAIMS ALL RESPONSIBILITY IN THE EVENT OF INJURY RESULTING FROM USE OF THE PEDAL SET WITHOUT SHOES.

PLAYSTATION®3

INSTALLATION ON PLAYSTATION®3

1. Set the wheel's USB selector (7) to the "PS3" position.
2. Connect the USB connector (13) to a USB port on your console.
3. Turn on your console.
4. Launch the game.

You are now ready to play!

USING THE "HOME" BUTTON (6)

Your wheel's "Home" button allows you to exit games and access your PlayStation®3 system's menus.

IMPORTANT NOTES ON PLAYSTATION®3

- The wheel's USB selector (7) must always be set to the "PS3" position before connecting your wheel.
- In "1 Player" mode: If your official gamepad is turned on, you will have to switch it to "controller port 2" in order for your wheel to be functional.
- On PlayStation®3, the wheel is only compatible with PlayStation®3 games (and will not function with PlayStation®2 games).
- On PlayStation®3, the wheel's vibration effects are not supported.
- In certain racing games, do not hesitate to test out your wheel's 2 sensitivity modes in order to optimize its precision and responsiveness.

"Gran Turismo® 5 PS3™" configuration procedure for the "FERRARI® GT EXPERIENCE" racing wheel

By default in this game, acceleration and braking are not assigned to the "R2/L2" buttons and switching gears is not assigned to the "R1/L1" buttons (*which is the case for the pedals and Up/Down levers on the "Ferrari® GT Experience" racing wheel*).

Procedure to configure and optimize the wheel (This procedure only needs to be carried out once, as the changes will then be saved in the game):

- 1) Start up your game.
- 2) Go to the **OPTION** menu.
- 3) Go to the **CONTROLLER SETUP** menu
(by clicking the symbol representing the gamepad and the D-Pad).
- 4) Configure your controller as follows:
 - **Accelerate** on R2
 - **Brake** on L2
 - **Shift Up** on R1
 - **Shift Down** on L1
 - **Rear View** on L3 and/or R3
 - **Left & Right View** on D-Pad Left & Right
- 5) Click **OK** (in the lower right part of your screen).
- 6) Return to the main menu to access the track of your choice.

You are now ready to play!

Note: The steering wheel on your "Ferrari® GT Experience" racing wheel features 2 sensitivity modes (normal or high). To achieve optimal precision in "Gran Turismo® 5 PS3™", we recommend that you enable "high sensitivity" mode.

ADVANCED FUNCTIONS

ADJUSTING THE WHEEL'S SENSITIVITY

Your wheel's steering has 2 sensitivity modes:

- Normal sensitivity (the default mode)
- High sensitivity (must be set)

Setting "High Sensitivity" mode:

Action	LED color
Simultaneously press and release: the <i>D-Pad (4)</i> + the 2 <i>UP and DOWN levers (1)</i>	FLASHES SLOWLY

Your wheel's steering is now more sensitive.

(This procedure must be repeated each time you restart or disconnect your wheel)

Setting "Normal Sensitivity" mode (default mode):

Action	LED color
Simultaneously press and release: the <i>D-Pad (4)</i> + the 2 <i>UP and DOWN levers (1)</i>	DOES NOT FLASH

Your wheel's steering has now returned to normal sensitivity (the default mode)

PROGRAMMING THE WHEEL AND PEDALS

Your wheel is fully programmable:

- All buttons as well as the D-Pad can be switched between themselves.
- All buttons as well as the D-Pad can be programmed onto the 2 pedals.

Examples of possible applications:

- On PS3: Programming L2/R2 or L3/R3 onto the 2 UP and DOWN digital levers (L1/R1).
- Programming a button(s) onto one or both pedals.
- Switching different buttons for greater accessibility.

Programming procedure

Steps	Action	LED color
1	Simultaneously press and release: <i>SE + ST (5)</i>	OFF
2	Press and release the button to program.	FLASHES QUICKLY
3	Press and release the button or pedal onto which you wish to place your function.	ON

Your programming has now taken effect.

(You must repeat this procedure each time you restart or disconnect your wheel)

Erasing your programming

Steps	Action	LED color
1	Press and hold for 2 seconds: SE + ST (5)	URNS OFF THEN ON AGAIN

Your programming has now been erased.

CONFIGURING THE PEDALS ON PLAYSTATION®3

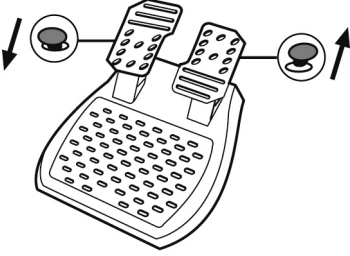
On PlayStation®3, your wheel's accelerator and brake controls are in "separate" mode by default, meaning that the pedals function on independent axes:

"Accelerator" = "R2" trigger & "Brake" = "L2" trigger

For a different type of control (to limit skidding, for example), you can switch your wheel to "combined" (2 axes) mode: the pedals then function on a single axis.

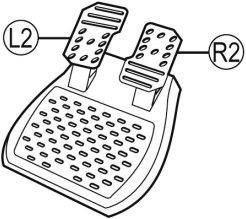
"Accelerator and Brake" = Up/Down direction on "Right mini-stick"

Setting "Combined Pedals" mode

Action	LED color
Simultaneously press and release: the 2 pedals (14) + the "Home" button (6)	GREEN
	

Your pedals are now combined
(You must repeat this procedure each time you restart or disconnect your wheel)

To return to "Separate Pedals" mode (the default mode)

Action	LED color
Simultaneously press and release: the 2 pedals (14) + the "Home" button (6)	RED
<u>On PlayStation®3</u> 	

Your pedals have now returned to the default mode: "Separate"

TROUBLESHOOTING AND WARNINGS

- **My wheel doesn't function correctly or appears to be improperly calibrated:**

- Switch off your console, completely disconnect your wheel including all cables, then reconnect the wheel and restart your game.
- Never move the wheel or pedals when connecting your wheel in order to avoid any calibration problems.

- **My pedal set does not work correctly:**

- Reconfigure your wheel in your game's controller options section.

- **I can't configure my wheel:**

- On PS3: In your game's "Options / Controller / Gamepads" menu: select the most appropriate configuration.
- Please refer to your game's user manual or online help for more information.
- You can also use your wheel's "programming" function to resolve this type of problem.

- **On PS3, my wheel does not work correctly:**

- Exit your game, disconnect your wheel, verify that the PS3 selector (7) is in the proper position, then reconnect everything and try again.

- **My wheel's steering is not responsive enough:**

- Switch your wheel to high sensitivity mode.

FAQs, tips and drivers available at www.thrustmaster.com

TECHNICAL SUPPORT

If you encounter a problem with your product, please go to <http://ts.thrustmaster.com> and click **Technical Support**. From there you will be able to access various utilities (Frequently Asked Questions (FAQ), the latest versions of drivers and software) that may help to resolve your problem. If the problem persists, you can contact the Thrustmaster products technical support service ("Technical Support"):

By email:

In order to take advantage of technical support by email, you must first register online. The information you provide will help the agents to resolve your problem more quickly. Click **Registration** on the left-hand side of the Technical Support page and follow the on-screen instructions. If you have already registered, fill in the **Username** and **Password** fields and then click **Login**.

By telephone:

United Kingdom	08450800942 Charged at local rate	Monday to Saturday from 8 a.m. to 7 p.m.
United States	1-866-889-5036 Free	Monday to Friday from 9 a.m. to 8 p.m. Saturday from 8 a.m. to 2 p.m. (Eastern Standard Time) Monday to Friday from 6 a.m. to 5 p.m. Saturday from 5 a.m. to 11 a.m. (Pacific Standard Time)
Canada	1-866-889-2181 Free	Monday to Friday from 9 a.m. to 8 p.m. Saturday from 8 a.m. to 2 p.m. (Eastern Standard Time) Monday to Friday from 6 a.m. to 5 p.m. Saturday from 5 a.m. to 11 a.m. (Pacific Standard Time)
Denmark	80887690 Free	Monday to Saturday from 9 a.m. to 8 p.m. (English)
Sweden	0200884567 Free	Monday to Saturday from 9 a.m. to 8 p.m. (English)
Finland	0800 913060 Free	Monday to Saturday from 10 a.m. to 9 p.m. (English)

Hours of operation and telephone numbers are subject to change. Please visit <http://ts.thrustmaster.com> for the most up-to-date Technical Support contact information.

WARRANTY INFORMATION

Worldwide, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") warrants to the consumer that this Thrustmaster product will be free from material defects and manufacturing flaws for a period of two (2) years from the original date of purchase. Should the product appear to be defective during the warranty period, immediately contact Technical Support, who will indicate the procedure to follow. If the defect is confirmed, the product must be returned to its place of purchase (or any other location indicated by Technical Support).

Within the context of this warranty, the consumer's defective product will, at Technical Support's option, be either repaired or replaced. Where authorized by applicable law, the full liability of Guillemot and its subsidiaries (including for indirect damages) is limited to the repair or replacement of the Thrustmaster product. The consumer's legal rights with respect to legislation applicable to the sale of consumer goods are not affected by this warranty.

This warranty shall not apply: (1) if the product has been modified, opened, altered, or has suffered damage as a result of inappropriate or abusive use, negligence, an accident, normal wear, or any other cause not related to a material defect or manufacturing flaw; (2) in the event of failure to comply with the instructions provided by Technical Support; (3) to software not published by Guillemot, said software being subject to a specific warranty provided by its publisher.

Additional warranty provisions

In the United States of America and in Canada, this warranty is limited to the product's internal mechanism and external housing. Any applicable implied warranties, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to two (2) years from the date of purchase and are subject to the conditions set forth in this limited warranty. In no event shall Guillemot Corporation S.A. or its affiliates be liable for consequential or incidental damage resulting from the breach of any express or implied warranties. Some States/Provinces do not allow limitation on how long an implied warranty lasts or exclusion or limitation of incidental/consequential damages, so the above limitation may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other legal rights which vary from State to State or Province to Province.

FCC STATEMENT

1. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

2. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

COPYRIGHT

© 2012 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. PlayStation® is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are property of their respective owners. Illustrations not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another.

ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATION



At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling.

This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging.

Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic Equipment, you can make a significant contribution towards helping to protect the environment.

Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

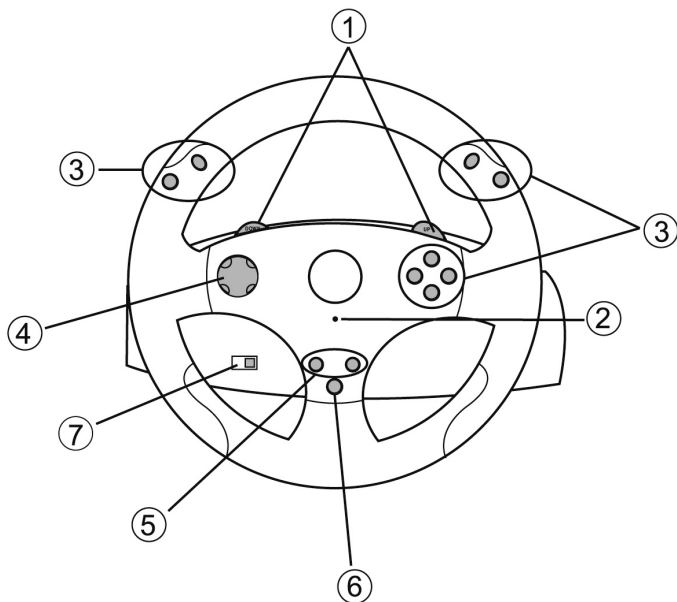
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

Compatible : PlayStation®3

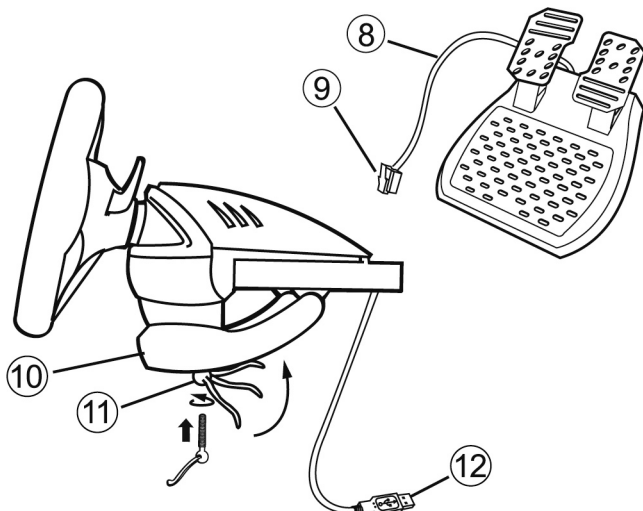
Manuel de l'utilisateur



CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- 1 2 leviers numériques de changement de vitesse Up et Down
- 2 Voyant lumineux
- 3 Boutons d'action
- 4 D-Pad

- 5 Boutons « SE » et « ST » :
 - pour Select et Start
 - pour Programmer
- 6 Bouton « Home » pour PlayStation®3
- 7 Sélecteur jeux PS3



- | | |
|------------------------------------|--|
| 8 Câble du pédalier | 11 Vis de fixation |
| 9 Connecteur RJ45 pour le pédalier | 12 Connecteur USB (pour Playstation®3) |
| 10 Système de fixation à la table | 13 Pédalier |

INSTALLATION DU VOLANT

Fixer le volant

1. Placez le volant sur une table ou autre surface plane.
2. Placez la vis de serrage (11) dans le système de fixation (10), puis vissez l'ensemble dans l'emplacement prévu, sous le volant, jusqu'à ce que ce dernier soit parfaitement stable. Ne serrez pas trop fort la vis, car vous risquez d'endommager le système de fixation ou la table.

Relier le pédalier

1. Reliez le câble du pédalier (8) au connecteur RJ45 du volant (9).



Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier.

THRUSTMASTER® DECLINE TOUTE RESPONSABILITE EN CAS DE BLESSURE SUITE A UNE UTILISATION DU PEDALIER SANS CHAUSSURES.

PLAYSTATION®3

INSTALLATION SUR « PLAYSTATION®3 »

1. Mettez le sélecteur USB du volant (7) en position « PS3 ».
2. Branchez le connecteur USB (12) sur un port USB de la console.
3. Allumez votre console.
4. Lancez le jeu.

Vous êtes maintenant prêt à jouer !

UTILISATION DU BOUTON « HOME » (6)

Le bouton « Home » de votre volant vous permettra de quitter vos jeux et d'accéder aux menus de votre système PlayStation®3.

REMARQUES IMPORTANTES SUR « PLAYSTATION®3 »

- Le sélecteur USB du volant (7) doit toujours être positionné sur « PS3 » avant de connecter votre volant
- En mode « 1 Joueur » si votre manette officielle est allumée il est alors nécessaire de basculer celle-ci en « port manette 2 » afin que votre volant soit fonctionnelle.
- Sur « PlayStation®3 », le volant n'est compatible qu'avec les jeux « PlayStation®3 » (et ne fonctionnera pas avec les jeux « Playstation® 2 »).
- Sur « PlayStation®3 », les effets de vibrations du volant ne sont pas supportés.
- Dans certains jeux de course, n'hésitez pas à tester les 2 modes de sensibilité de votre volant afin d'optimiser sa précision et sa réactivité.

Procédure de configuration de « Gran Turismo® 5 PS3™ » pour le volant « FERRARI® GT EXPERIENCE »

Par défaut dans ce jeu, l'accélération et le freinage ne sont pas assignés aux touches « R2/L2 » et le passage des vitesses n'est pas assigné aux touches « R1/L1 » (*comme cela est le cas pour le pédalier et les palettes Up/Down du « Ferrari® GT Experience »*).

Procédure pour configurer et optimiser le volant :

(Opération à n'effectuer qu'une seule fois car sauvegardée dans le jeu une fois effectuée)

- 1) Lancez votre jeu.
- 2) Accédez au menu **OPTION**.
- 3) Accédez au menu **CONTROLLER SETUP**
(*en cliquant sur le symbole de la manette et de la croix*)
- 4) Configurez votre contrôleur comme ceci :
 - **Accelerate** sur R2
 - **Brake** sur L2
 - **Shift Up** sur R1
 - **Shift Down** sur L1
 - **Rear View** sur L3 et/ou R3
 - **Left & Right View** sur Croix Digitale Gauche & Droite

5) Cliquez sur **OK** (en bas à droite de votre écran).

6) Revenez au menu principal pour accéder à la course de votre choix.

Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Remarque : La direction de votre volant « Ferrari® GT Experience » possède 2 modes de sensibilité (normale ou haute). Pour atteindre une précision optimale dans « Gran Turismo® 5 PS3™ », il vous est recommandé d'activer la « sensibilité haute ».

FONCTIONS AVANCEES

REGLAGE DE LA SENSIBILITE DU VOLANT

La direction de votre volant possède 2 modes de sensibilité :

- Sensibilité Normale (mode par défaut)
- Sensibilité Haute (nécessite un paramétrage)

- **Paramétrage en mode « Sensibilité Haute » :**

Action	Couleur du voyant lumineux
Appuyez simultanément et relâchez : le D-Pad (4) + les 2 leviers UP et DOWN (1)	CLIGNOTE LENTEMENT

La direction de votre volant est désormais plus sensible.

(Opération à effectuer à chaque redémarrage ou déconnexion de votre volant)

- **Paramétrage en mode « Sensibilité Normal » (mode par défaut) :**

Action	Couleur du voyant lumineux
Appuyez simultanément et relâchez : le D-Pad (4) + les 2 leviers UP et DOWN (1)	NE CLIGNOTE PAS

La direction de votre volant est revenue en sensibilité normale (qui est le mode par défaut).

PROGRAMMATION DU VOLANT ET DES PEDALES

Votre volant est entièrement programmable :

- Tous les boutons ainsi que la croix digitale peuvent être permutés entre eux
- Tous les boutons ainsi que la croix digitale peuvent être programmés sur les 2 pédales

- **Exemples d'applications possibles :**

- Sur PS3, programmer L2/R2 ou L3/R3 sur les 2 leviers numériques Up et Down (L1/R1)
- Programmer un bouton quelconque sur l'une ou sur les 2 pédales
- Inverser différents boutons pour plus d'accessibilité

- **Procédure de programmation**

Etapes	Action	Couleur du voyant lumineux
1	Appuyez simultanément et relâchez : SE + ST (5)	ETEINT
2	Pressez et relâchez le bouton à programmer	CLIGNOTE RAPIDEMENT
3	Pressez et relâchez le bouton ou la pédale sur lequel vous désirez placer votre fonction.	ALLUME

Votre programmation est désormais effectuée.

(Opération à effectuer à chaque redémarrage ou déconnexion de votre volant)

- **Effacer votre programmation**

Etape	Action	Couleur du voyant lumineux
1	Pressez et maintenez appuyé pendant 2 secondes : SE + ST (5)	S'ETEINT ET SE RALLUME

Votre programmation est désormais effacée.

CONFIGURATION DU PEDALIER SUR « PLAYSTATION®3 »

Sur PlayStation®3, les commandes d'accélérateur et de freins de votre volant fonctionnent par défaut en mode « séparé », ce qui signifie que les pédales fonctionnent sur des axes indépendants :

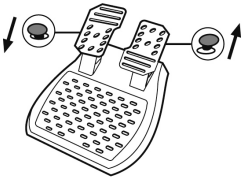
« Accélérateur » = Gâchette « R2 » & « Frein » = Gâchette « L2 »

Pour un pilotage différent (par exemple pour limiter les dérapages), il est possible de basculer votre volant en mode « combiné » (2 axes), les pédales fonctionneront alors sur un même axe :

- Sur PlayStation®3 :

« Accélérateur & Frein » = Direction Haut/Bas du « Mini-Stick Droit »

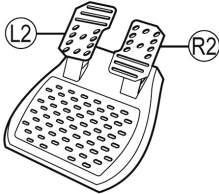
- **Paramétrage mode « Pédalier Combiné »**

Action	Couleur du voyant lumineux
Appuyez simultanément et relâchez : les 2 pédales (13) + le bouton Home (6)	VERT
	

Votre pédalier est désormais combiné.

(Opération à effectuer à chaque redémarrage ou déconnexion de votre volant)

- **Paramétrage pour retourner en mode « Pédalier Séparé »** (mode par défaut)

Action	Couleur du voyant lumineux
Appuyez simultanément et relâchez : les 2 pédales (13) + le bouton Home (6)	ROUGE
<u>Sur PlayStation®3</u> 	

Votre pédalier est revenu en mode par défaut : « Séparé ».

DEPANNAGE ET AVERTISSEMENT

- **Mon volant ne fonctionne pas correctement ou semble mal calibré :**
 - Eteignez votre console, déconnectez entièrement votre volant et tout les câbles, rebranchez et relancez votre jeu.
 - Ne jamais bouger la roue et les pédales lorsque vous branchez votre volant pour éviter tout problème de calibration
- **Mon pédalier ne fonctionne pas correctement :**
 - Reconfigurez votre volant dans les « options contrôleur » de votre jeu.
- **Je n'arrive pas à configurer mon volant :**
 - Sur PS3, dans le menu « Options / Contrôleur / Manettes » de votre jeu : choisissez la configuration la mieux approprié.
 - Reportez-vous au manuel de l'utilisateur ou à l'aide en ligne de votre jeu pour plus d'informations.
 - Vous pouvez également utiliser la fonction « programmation » de votre volant pour résoudre ce type de problème.
- **Sur PS3, mon volant ne fonctionne pas correctement :**
 - Quittez votre jeu, débranchez votre volant, vérifiez la bonne position du sélecteur PS3 (7), puis rebranchez le tout.
- **La direction de mon volant n'est pas assez réactive :**
 - Basculez votre volant en mode sensibilité haute.

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème avec votre produit, rendez-vous sur le site <http://ts.thrustmaster.com> et cliquez sur **Support Technique**. Vous aurez alors accès à différents services (Foire Aux Questions (FAQ), dernières versions des pilotes et logiciels) susceptibles de résoudre votre problème. Si le problème persiste, vous pouvez contacter le support technique des produits Thrustmaster (« Support Technique ») :

Par e-mail :

Pour bénéficier du support technique par e-mail, vous devez d'abord vous enregistrer en ligne. Les informations fournies vont permettre aux techniciens de résoudre plus rapidement votre problème. Cliquez sur **Enregistrement** à gauche de la page Support technique et suivez les instructions à l'écran. Si vous êtes déjà enregistré, renseignez les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** puis cliquez sur **Connexion**.

Par téléphone (si vous n'avez pas d'accès Internet) :

Canada	1-866-889-2181 Gratuit	Du lundi au samedi de 7h à 14h (Heure de l'Est) Du lundi au samedi de 4h à 11h (Heure du Pacifique)
France	02 99 93 21 33 Numéro fixe France Telecom non surtaxé. Tarif selon opérateur	Du lundi au samedi de 9h à 20h
Suisse	0842 000 022 Tarif d'une communication locale	Du lundi au samedi de 9h à 20h
Belgique	078 16 60 56 Tarif d'une communication nationale	Du lundi au samedi de 9h à 20h
Luxembourg	80028612 Gratuit	Du lundi au samedi de 9h à 20h

Horaires et numéros de téléphone susceptibles de changer. Veuillez consulter <http://ts.thrustmaster.com> pour obtenir une liste à jour.

INFORMATIONS RELATIVES A LA GARANTIE

Dans le monde entier, Guillemot Corporation S.A. (« Guillemot ») garantit au consommateur que le présent produit Thrustmaster est exempt de défauts matériels et de vices de fabrication, et ce, pour une période de deux (2) ans à compter de la date d'achat d'origine. Si, au cours de la période de garantie, le produit semble défectueux, contactez immédiatement le Support Technique qui vous indiquera la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit devra être retourné à son lieu d'achat (ou tout autre lieu indiqué par le Support Technique).

Dans le cadre de la garantie, le consommateur bénéficiera, au choix du Support Technique, du remplacement ou de la réparation du produit défectueux. Lorsque la loi applicable l'autorise, toute responsabilité de Guillemot et ses filiales (y compris pour les dommages indirects) se limite à la réparation ou au remplacement du produit Thrustmaster. Les droits légaux du consommateur au titre de la législation applicable à la vente de biens de consommation ne sont pas affectés par la présente garantie.

Cette garantie ne s'appliquera pas : (1) si le produit a été modifié, ouvert, altéré, ou a subi des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure normale, ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication ; (2) en cas de non-respect des instructions du Support Technique ; (3) aux logiciels non-édités par Guillemot, lesdits logiciels faisant l'objet d'une garantie spécifique accordée par leurs éditeurs.

Stipulations additionnelles à la garantie

Aux États-Unis d'Amérique et au Canada, cette garantie est limitée au mécanisme interne et au boîtier externe du produit. Toute garantie implicite applicable, incluant les garanties de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier, est limitée à deux (2) ans à compter de la date d'achat et soumise aux conditions de la présente garantie limitée. En aucun cas, Guillemot Corporation S.A. ou ses sociétés affiliées ne sauraient être tenues responsables envers qui que ce soit de tous dommages indirects ou dommages accessoires résultant du non-respect des garanties expresses ou implicites. Certains États/Provinces n'autorisent pas la limitation sur la durée d'une garantie implicite, ou l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects ou accessoires, de sorte que les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas vous être applicables. Cette garantie vous confère des droits spécifiques ; vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui peuvent différer d'un État/Province à l'autre.

COPYRIGHT

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. PlayStation® est une marque déposée de Sony Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

RECOMMANDATION RELATIVE A LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT



En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage. En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement.

Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

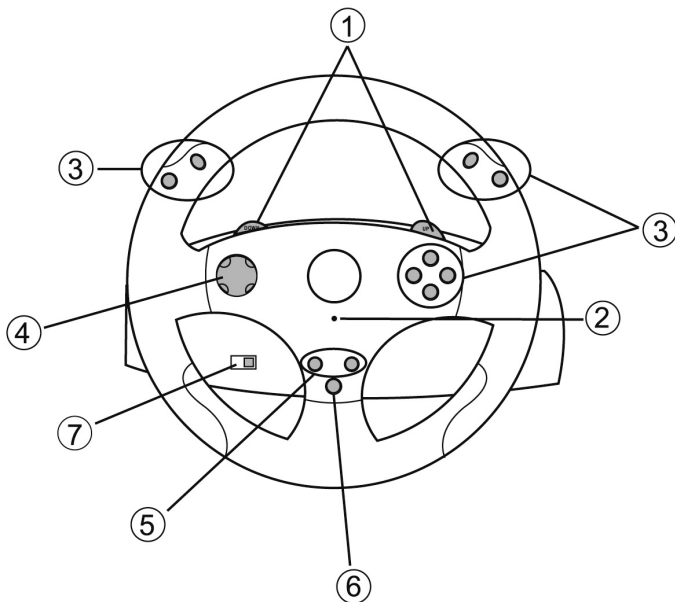
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

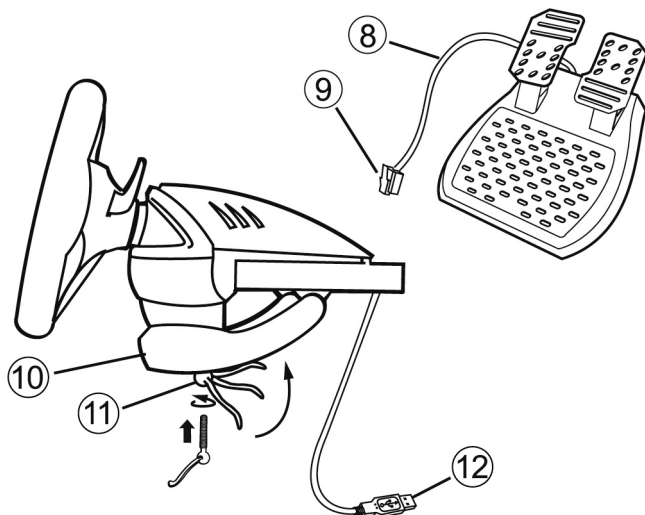
Für: PlayStation®3

Benutzerhandbuch



TECHNISCHE FEATURES

- | | | | |
|---|--|---|---|
| 1 | 2 digitale Schalthebel (HOCH und RUNTER) | 5 | "SE" und "ST" Buttons:
- für <i>Select (Auswahl)</i> und <i>Start</i>
- zum programmieren |
| 2 | LED | 6 | "Home" Button für PlayStation®3 |
| 3 | Actionbuttons | 7 | PS3™-Spielwahlschalter |
| 4 | D-Pad | | |



- | | |
|----------------------------|------------------------------------|
| 8 Pedalkabel | 11 Klammerschraube |
| 9 RJ45 Buchse für Pedalset | 12 USB-Stecker (für PlayStation®3) |
| 10 Tischklammer | 13 Pedalset |

INSTALLATION DES LENKERS

Befestigen des Lenkers an seinem Platz

1. Platzieren Sie den Lenker auf einem Tisch oder einer flachen Unterlage.
2. Drehen Sie die Klammerschraube (11) in die Tischklammer (10) und drehen dann die Klammereinheit in das Loch unterhalb des Lenkers, bis diese fest sitzt. Drehen Sie die Schraube nicht zu fest an oder überdrehen diese, Sie riskieren evtl. eine Beschädigung der Einheit und/oder des Tisches.

Anschluß des Pedalsets

1. Stecken Sie das Pedalkabel (8) in die RJ45 Buchse (9) am Lenker.



Benutzen Sie das Pedalset aus Sicherheitsgründen niemals barfuß oder wenn Sie nur Socken tragen.

THRUSTMASTER® LEHNT JEDWEDE HAFTUNG IM FALLE EINER VERLETZUNG DURCH DAS PEDALSET DURCH NUTZUNG DESSELBEN OHNE SCHUHWERK AB.

PLAYSTATION®3

INSTALLATION AUF DER PLAYSTATION®3

1. Stellen Sie den USB Wahlschalter (7) des Lenkers auf die "PS3" Position.
2. Stecken Sie den USB Stecker (12) in einen USB Port an Ihrer Console.
3. Schalten Sie Ihre Console ein.
4. Starten Sie das Spiel.

Sie können nun spielen!

BENUTZEN DES "HOME" BUTTON (6)

Der "Home" Button gestatten Ihnen eine Beendigung des Spiels und den Zugriff auf die Systemmenüs Ihrer PlayStation®3.

Wichtige Anmerkungen zur PLAYSTATION®3

- Der USB Wahlschalter (7) am Lenker muß immer auf die "PS3" Position gestellt werden, bevor Sie den Lenker anschließen.
- Im "1 Player" Modus: Ist Ihr offizielles Gamepad eingeschaltet und angeschlossen, müssen Sie dieses auf den "Controller Port 2" umschalten damit Ihr Lenker funktioniert.
- Auf der PlayStation®3 ist der Lenker ausschließlich mit PlayStation®3 Spielen kompatibel (und funktioniert nicht mit PlayStation® 2 Spielen).
- Auf der PlayStation®3 werden die Vibration-Effects (Vibrationseffekte) nicht unterstützt.
- In bestimmten Rennspielen sollten Sie nicht zögern die beiden Sensitivitätsmodi auszuprobieren. Damit können Sie die Präzision und die Empfindlichkeit des Lenkers optimieren.

"Gran Turismo® 5 PS3™" Konfigurationsprozedur für den "FERRARI® GT EXPERIENCE" Rennlenker

In den Voreinstellungen für dieses Spiel sind Beschleunigung und Bremsen nicht den Buttons "R2/L2", sowie die Gangschaltung nicht den "R1/L1" Buttons zugeordnet (*was für die Pedale und den Up/Down Hebeln am "Ferrari® GT Experience" Rennlenker der Fall ist*).

Prozedur zum konfigurieren und optimieren des Lenkers:

(Diese Prozedur muß nur einmal ausgeführt werden, die Änderungen werden dann im Spiel gespeichert)

- 1) Starten Sie das Spiel.
- 2) Gehen Sie in das **OPTION** Menü.
- 3) Gehen Sie zum **CONTROLLER SETUP** Menü
(*durch anklicken des Symbols, das das Gamepad und das D-Pad repräsentiert*).
- 4) Konfigurieren Sie den Controller wie folgt:
 - **Accelerate** auf **R2**
 - **Brake** auf **L2**
 - **Shift Up** auf **R1**
 - **Shift Down** auf **L1**
 - **Rear View** auf **L3** und/oder **R3**

• **Left & Right View** auf **D-Pad Left & Right**

5) **OK** klicken (Bildschirm rechts unten).

6) Gehen Sie zum Hauptmenü zurück, um den Track Ihrer Wahl aufzurufen.

Sie sind nun spielbereit!

Bitte beachten: Das Lenkrad Ihres "Ferrari® GT Experience" Rennlenkers verfügt über 2 Empfindlichkeitsmodi (normal oder hoch). Um optimale Präzision in "Gran Turismo® 5 PS3™" zu erreichen, empfehlen wir die Aktivierung des Modus "hohe Empfindlichkeit".

ERWEITERTE FUNKTIONEN

JUSTIERUNG DER LENKEREMPFINDLICHKEIT

Die Lenkersteuerung beinhaltet zwei Empfindlichkeitsmodi:

- Normale Empfindlichkeit (voreingestellter Modus)
- Hohe Empfindlichkeit (muß eingestellt werden)

• Einstellen des "Hohempfindlichkeits"-Modus:

Aktion	LED
Gleichzeitig drücken und wieder loslassen: das D-Pad (4) + die 2 HOCH- und RUNTER-Schalter (1)	Blinkt

Die Steuerung ist nun empfindlicher.

(Diese Prozedur muß jedesmal wiederholt werden, wenn der Lenker neu gestartet wird oder abgestöpselt wurde)

• Einstellen des "Normalempfindlichkeits"- Modus (Voreinstellungsmodus):

Aktion	LED
Gleichzeitig drücken und wieder loslassen: das D-Pad (4) + die 2 HOCH- und RUNTER-Schalter (1)	BLINKT NICHT

Ihre Lenkung ist nun wieder normal Empfindlich (Voreinstellung).

PROGRAMMIEREN DES LENKERS UND DER PEDALE

Ihr Lenker ist vollständig programmierbar:

- Alle Buttons und auch das D-Pad können miteinander geschaltet werden.
- Alle Buttons und auch das D-Pad können auf die beiden Pedale programmiert werden.

• Beispiele möglicher Applikationen:

- Auf PS3: Programmierung L2/R2 oder L3/R3 auf die beiden digitalen HOCH und RUNTER Schalthebel (L1/R1).
- Button(s) auf ein oder beide Pedale programmieren.
- Umschalten verschiedener Buttons für bessere Zugänglichkeit.

- **Programmierungsprozedur**

Schritte	Aktion	LED
1	Gleichzeitig drücken und wieder loslassen: SE + ST (5)	AUS
2	Drücken und wieder loslassen des zu programmierenden Buttons.	BLINKT SCHNELL
3	Drücken und wieder loslassen des Buttons/Pedals auf dem die Funktion plaziert werden soll.	AN

Die Programmierung ist nun vollzogen.

(Sie müssen diese Prozedur jedesmal erneut ausführen nachdem Sie Ihren Lenker neu gestartet haben oder abgestöpselt hatten)

- **Löschen Ihrer Programmierung**

Schritt	Aktion	LED
1	Für zwei Sekunden drücken und halten: SE + ST (5)	Geht an und wieder aus

Ihre Programmierung ist nun gelöscht.

KONFIGURIEREN DER PEDALE AUF PLAYSTATION®3

Auf PlayStation®3 sind das Gas- und die Bremskontrolle im „separaten“ Modus voreingestellt, d. h., die Pedale funktionieren auf voneinander unabhängigen Achsen:

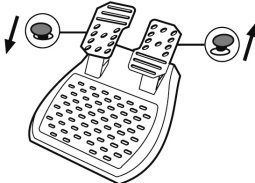
“Gas” = “R2” Trigger & “Bremsen” = “L2” Trigger

Für unterschiedliche Kontrolltypen (z. B. Begrenzung von Rutschen) können Sie Ihren Lenker auf einen „kombinierten“ Modus (zwei Achsen) schalten: Die Pedale funktionieren auf einer Achse.

- Auf PlayStation®3:

“Gas und Bremsen” = Hoch-/Runter-Richtung auf dem rechten „Mini-Stick“

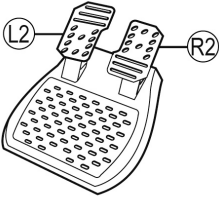
- **Einstellen des “kombinierten Pedal-” Modus**

Aktion	LED Farbe
Gleichzeitig drücken und dann loslassen: Die beiden Pedale (13) + den “Home” Button (6)	GRÜN
	

Ihre Pedale sind nun kombiniert.

(Sie müssen diese Prozedur jedesmal erneut ausführen nachdem Sie Ihren Lenker neu gestartet haben oder abgestöpselt hatten)

Rückkehr zum "Separaten Pedal-" Modus (Voreinstellung)

Aktion	LED Farbe
Gleichzeitig drücken und dann loslassen: Die beiden Pedale (13) + den "Home" Button (6)	ROT
Auf PlayStation®3 	

Ihre Pedale sind nun wieder im Voreinstellungsmodus: "Separat"

FEHLERBESEITIGUNG UND WARNUNGEN

• Mein Lenker funktioniert nicht richtig oder scheint ungenau kalibriert zu sein:

- Schalten Sie Ihre Console aus, entfernen den Lenker vollständig indem Sie alle Kabel abziehen. Schließen Sie dann alle Kabel wieder an, starten die Console und starten dann das Spiel erneut.
- Berühren Sie niemals den Lenker oder die Pedale wenn Sie Ihren Lenker anschließen, so vermeiden Sie jedwede Kalibrierungsprobleme.

• Mein Pedalset funktioniert nicht korrekt:

- Rekonfigurieren Sie Ihren Lenker in der Sektion Gamecontroller-Optionen Ihres Spiels.

• Ich kann meinen Lenker nicht konfigurieren:

- Auf PS3: Im Spielmenü "Optionen / Controller / Gamepads" – wählen Sie die am besten geeignete Konfiguration.
- Bitte lesen Sie auch im Benutzerhandbuch oder der Onlinehilfe Ihres Spiels für mehr Informationen nach.
- Sie können ebenfalls die „Programmierungsfunktion“ Ihres Lenkers dazu nutzen diesen Problemtyp zu beheben.

• Auf der PS3 – mein Lenker funktioniert nicht korrekt:

- Beenden Sie das Spiel, entfernen den Lenker vollständig indem Sie alle Kabel abziehen und überprüfen ob der PS3 Wahlschalter (7) auf die richtige Position gestellt ist. Schließen Sie dann alle Kabel wieder an und versuchen es erneut.

• Meine Lenkung reagiert nicht richtig:

- Schalten Sie Ihren Lenker in den hohen Empfindlichkeitsmodus.

TECHNISCHER SUPPORT

Sollten Sie mit Ihrem Produkt ein Problem haben, besuchen Sie bitte die Seite <http://ts.thrustmaster.com> und klicken Sie auf **Technischer Support**. Von dort aus können Sie auf verschiedene Instrumente zugreifen (Fragen und Antworten (FAQ), die neuesten Versionen von Treibern und Software), die Ihnen bei der Lösung Ihres Problems helfen könnten. Falls das Problem weiterhin besteht, können Sie mit dem technischen Support der Thrustmaster Produkten in Kontakt treten („Technischer Support“):

Per E-Mail:

Um den Vorzug des technischen Supports per Email in Anspruch nehmen zu können, müssen Sie sich zunächst online registrieren. Mit den Informationen, die Sie uns so zukommen lassen, können die Mitarbeiter Ihr Problem schneller lösen. Klicken Sie auf **Registrierung** links auf der Seite des technischen Supports und folgen Sie den Instruktionen auf dem Bildschirm. Falls Sie bereits registriert sind, füllen Sie die Textfelder **Anwendername** und **Passwort** aus und klicken dann auf **Login**.

Per Telefon (falls Sie über keinen Internetzugang verfügen):

Deutschland	08000 00 1445 Kostenlos	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr
Österreich	0810 10 1809 Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr
Schweiz	0842 000 022 Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr
Luxemburg	80028612 Kostenlos	Montag bis Freitag 9:00 bis 20:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr

Geschäftszeiten und Telefonnummern können sich ändern. Bitte besuchen Sie für die aktuellen Kontaktinformationen des Technischen Supports <http://ts.thrustmaster.com>.

GEWÄHRLEISTUNGSINFORMATIONEN

Guillemot Corporation S.A. („Guillemot“) bietet dem Kunde weltweit eine 2-jährige Garantie auf Materialschäden und Herstellungsmängel ab dem Kaufdatum. Sollte das Produkt dennoch während dieser 2 Jahre Schäden oder Mängel aufweisen, kontaktieren Sie unverzüglich den Technischen Support, der Ihnen mitteilt, wie weiter zu verfahren ist. Sollte ein Defekt vorliegen, muss das Produkt dort zurückgegeben werden, wo es gekauft wurde (oder an die vom Technischen Support angegebene Adresse).

Im Rahmen dieser Garantie wird das defekte Produkt des Kunden nach Ermessen des Technischen Supports entweder repariert oder ersetzt. Überall wo es geltendes Recht zulässt, wird die volle Haftung von Guillemot und seinen Niederlassungen (einschließlich für indirekte Beschädigungen), begrenzt auf die Reparatur oder den Ersatz des Thrustmaster Produktes, übernommen. Die Rechte des Käufers entsprechend geltendem Recht im jeweiligen Land werden nicht durch diese Garantie beeinflusst.

Diese Garantie tritt unter folgenden Umständen nicht in Kraft: (1) Falls am Produkt etwas verändert wurde oder es geöffnet wurde, ein Schaden durch unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinen anderen Grund verursacht wurde, der nicht im Zusammenhang mit einem Materialdefekt oder Herstellungsmangel aufgetreten ist. (2) Im Falle der Nichtbeachtung der durch den technischen Support erteilten Anweisungen. (3) Software, die nicht von Guillemot herausgegeben wurde, unterliegt der speziellen Garantie des jeweiligen Softwareherstellers.

COPYRIGHT

© Guillemot Corporation S.A. 2012. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. PlayStation® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen oder Handelsmarken werden hierdurch ausdrücklich anerkannt und sind im Besitz Ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich. Inhalte, Design und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Hergestellt in China.

Wichtige Informationen. Die Farben und Verzierungen können abweichen.

HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ



Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer nicht über den normalen Haushaltsabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt.

Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

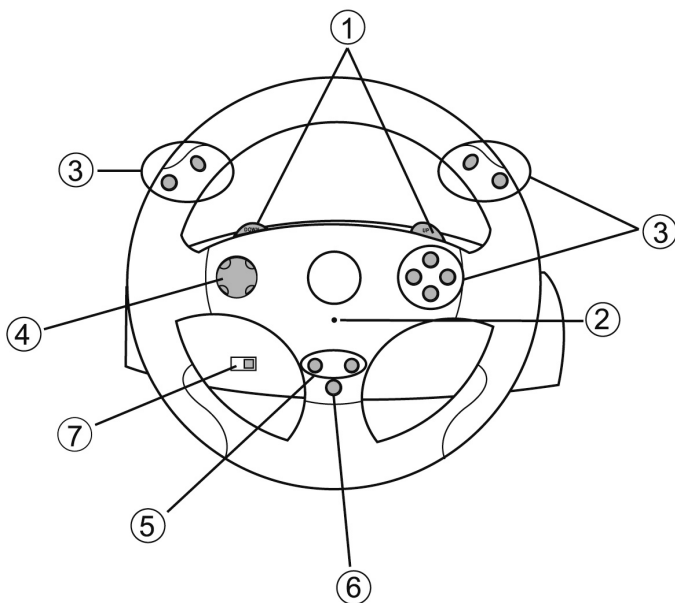
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

voor: PlayStation®3

Handleiding



TECHNISCHE KENMERKEN

1 Twee digitale schakelflippers (UP en DOWN)

2 LED

3 Actieknoppen

4 D-pad

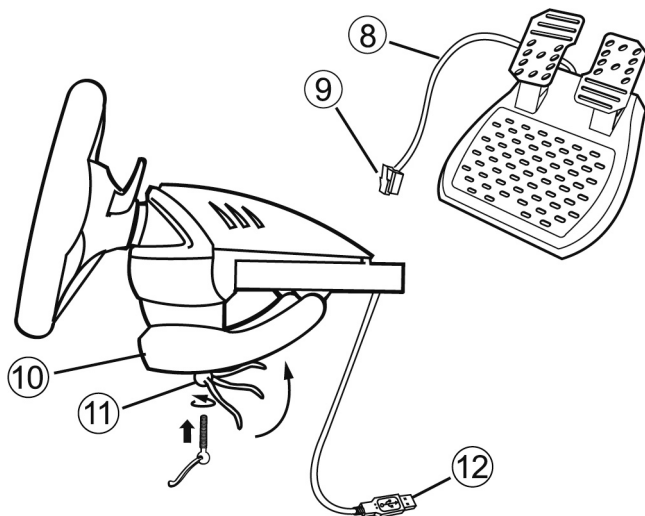
5 SE- en ST-knoppen:

- voor SELECT en START

- voor programmeren

6 HOME-knop voor PlayStation®3

7 PS3™-games selectieschakelaar



- 8 Kabel voor pedalen
- 9 RJ45-connector voor pedaalset
- 10 Tafelklem

- 11 Klemschroef
- 12 USB-connector (voor PlayStation®3)
- 13 Pedaalset

HET STUUR INSTALLEREN

Het stuur vastzetten

1. Zet het stuur op een tafel of een ander vlak oppervlak.
2. Stop de klemschroef (11) in de klem (10) en schroef de klembeugel goed vast in het gat aan de onderzijde van het racestuur. Draai de schroef niet al te vast aan, want dat zou de klem en/of de tafel kunnen beschadigen.

De pedaalset aansluiten

1. Sluit de pedaalset (13) aan op de RJ45-connector (9) van het stuur.



Voor uw en andermans veiligheid mag de pedaalset nooit gebruikt worden op blote voeten of met alleen sokken aan.

THRUSTMASTER® WIJST ELKE VERANTWOORDELIJKHEID AF IN GEVAL VAN LETSEL ALS GEVOLG VAN HET GEBRUIK VAN DE PEDAALSET ZONDER SCHOENEN AAN.

PLAYSTATION®3

INSTALLATIE OP DE PLAYSTATION®3

1. Zet de USB-schakelaar (7) van het stuur in de stand **PS3**.
2. Sluit de USB-kabelconnector (12) aan op de USB-poort van uw console.
3. Zet de console aan.
4. Start de game.

Nu kan er gespeeld worden!

DE HOME-KNOP (6) GEBRUIKEN

Met de **HOME**-knop van het stuur kunt u een game verlaten en naar de menu's gaan van uw PlayStation®3-systeem.

BELANGRIJKE OPMERKINGEN VOOR PLAYSTATION®3

- Zet de USB-schakelaar (7) van het stuur altijd in de stand **PS3** voordat u het stuur aansluit.
- In modus "1 Player": als uw officiële gamepad aan staat, dan moet u deze op **controller port 2** zetten anders werkt uw stuur niet.
- Op een PlayStation®3 is het stuur alleen compatibel met PlayStation®3-games en werkt niet met PlayStation®2-games.
- De tripleffecten op het stuur worden niet op een PlayStation®3 ondersteund.
- Bij bepaalde games en met name racegames, loont het de moeite om de twee gevoeligheidsinstellingen voor het stuur te testen. Hierdoor kunt u de optimale instelling voor precisie en gevoeligheid bepalen.

"Gran Turismo® 5 PS3™"-configuratieprocedure voor het "FERRARI® GT EXPERIENCE"-racestuur
Standaard zijn in deze game gasgeven en remmen niet toegewezen aan de "R2/L2"-knoppen en het schakelen niet aan de "R1/L1"-knoppen, zoals het geval is met de pedalen en de omhoog/omlaag-flippers op het "Ferrari® GT Experience"-racestuur.

Procedure voor het configureren en optimaliseren van het stuur:
(Deze procedure hoeft slechts één keer uitgevoerd te worden omdat de wijzigingen in de game worden opgeslagen)

- 1) Start de game.
- 2) Ga naar het menu **OPTION**.
- 3) Ga naar het menu **CONTROLLER SETUP**.
(door te klikken op het symbool van de gamepad en de D-pad).
- 4) Configureer de controller als volgt:
 - **Accelerate** op **R2**
 - **Brake** op **L2**
 - **Shift Up** op **R1**
 - **Shift Down** op **L1**
 - **Rear View** op **L3** en/of **R3**
 - **Left & Right View** op **D-Pad Left & Right**
- 5) Klik op **OK** (linksonder in het scherm).

6) Ga terug naar het hoofdmenu en ga daar naar de gewenste racetrack.

Nu kan er gespeeld worden!

Opmerking: Het racestuur op de "Ferrari® GT Experience" kent twee gevoeligheidsinstellingen (normaal of hoog). Voor de grootste precisie in "Gran Turismo® 5 PS3™", adviseren we de instelling "hoge gevoeligheid" te gebruiken.

GEAVANCEERDE FUNCTIES

DE GEVOELIGHEID VAN HET STUUR AANPASSEN

De gevoeligheid van dit stuur kent twee instellingen:

- Normale gevoeligheid (standaardinstelling)
- Hoge gevoeligheid (moet worden ingesteld)

- **Instelling voor "Hoge gevoeligheid":**

Actie	LED
Gelijktijdig indrukken en loslaten van: de D-pad (4) + de UP- en DOWN-schakelknoppen (1)	KNIPPERT LANGZAAM

Het stuur reageert nu gevoeliger.
(Herhaal deze procedure elke keer dat u het stuur weer start of loskoppelt)

- **Instelling voor "Normale gevoeligheid" (standaardinstelling):**

Actie	LED
Gelijktijdig indrukken en loslaten van: de D-pad (4) + de UP- en DOWN-schakelknoppen (1)	KNIPPERT NIET

Het stuur reageert nu weer met de normale gevoeligheid (standaardinstelling)

HET STUUR EN DE PEDALEN PROGRAMMEREN

Het stuur is volledig programmeerbaar:

- Alle knoppen en de D-pad kunnen onderling worden verwisseld.
- Alle knoppen en de D-pad kunnen op de twee pedalen worden geprogrammeerd.

- **Voorbeelden van mogelijke toepassingen:**

- Op PS3: L2/R2 of L3/R3 op de digitale UP- en DOWN-schakelknoppen programmeren (L1/R1).
- Eén of meer knoppen op een of beide pedalen programmeren.
- Knoppen verwisselen voor een betere toegankelijkheid.

- **Programmeerprocedure**

Stappen	Actie	LED
1	Gelijktijdig indrukken en loslaten van: SE + ST (5)	UIT
2	Druk op de te programmeren knop en laat deze weer los.	KNIPPERT SNEL
3	Druk op de knop of pedaal waarop u de functie wilt onderbrengen en laat deze weer los.	AAN

Uw programmering is nu van toepassing.

- Uw programmering wissen

Stappen	Actie	LED
1	Twee seconden ingedrukt houden: SE + ST (5)	GAAT UIT EN DAARNA WEER AAN

Uw programmering is nu gewist.

DE PEDALEN CONFIGUREREN OP DE PLAYSTATION®3

Op PlayStation®3 werken de bediening voor gas geven en remmen van het stuur standaard onafhankelijk van elkaar. De pedalen functioneren op verschillende assen:

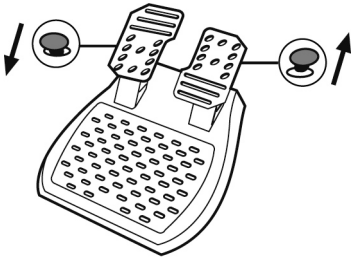
“Gas geven” = R2-trigger & “Remmen” = L2-trigger

Voor een andere soort besturing (voor minder driften bijvoorbeeld) kunt u het stuur omzetten naar een gecombineerde (2-assige) modus: de pedalen functioneren dan op een enkele as.

- **Op PlayStation®3:**

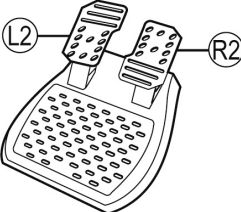
“Gas geven en Remmen” = Omhoog/omlaag-richting op rechtermistick

- De modus “Gecombineerde pedalen” instellen

Actie	LED-kleur
Gelijktijdig indrukken en loslaten van: de twee pedalen (13) + de HOME -knop (6)	GROEN
	

De pedalen zijn nu gecombineerd
(Herhaal deze procedure elke keer dat u het stuur weer start of loskoppelt)

- Terug naar de modus “Afzonderlijke pedalen” (de standaardinstelling)

Actie	LED-kleur
Gelijktijdig indrukken en loslaten van: de twee pedalen (13) + de HOME-knop (6)	ROOD
<p style="text-align: center;"><u>Op PlayStation®3</u></p> 	

De pedalen staan nu weer in de standaardmodus: “Afzonderlijk”

PROBLEMEN OPLOSSEN EN WAARSCHUWINGEN

- **Het stuur werkt niet goed of lijkt niet goed gekalibreerd te zijn**

- Zet uw console uit, koppel uw stuur helemaal los, sluit het stuur en de kabels opnieuw aan en start de game opnieuw op.
- Beweeg nooit het stuur of de pedalen wanneer u het stuur aansluit om kalibratieproblemen te voorkomen.

- **De pedalen werken niet correct**

- Configureer uw stuur opnieuw in de optiesectie van uw gamecontroller.

- **Ik kan mijn stuur niet configureren**

- Op PS3: ga in de game naar het menu met opties voor de controller en de gamepad. Selecteer de meest geschikte configuratie.
- Raadpleeg de handleiding of de online help van de game voor meer informatie.
- U kunt ook de programmeerfunctie van uw stuur gebruiken om dit soort problemen op te lossen.

- **Mijn stuur werkt niet correct**

- Sluit de game af, koppel het stuur los, controleer of de PS3-schakelaar (7) in de goede stand staat, sluit alles opnieuw aan en probeer het nogmaals.

- **Mijn stuur reageert niet gevoelig genoeg**

- Stel het stuur in op hoge gevoeligheid.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Mocht u problemen ondervinden met dit product, ga dan naar <http://ts.thrustmaster.com> en klik op **Technical Support**. U hebt daar toegang tot verschillende onderwerpen die u helpen bij het vinden van oplossingen, zoals de FAQ (veelgestelde vragen) en de meest recente drivers en software. Als het probleem op die manier niet kan worden verholpen, kunt u contact opnemen met de Thrustmaster product technical support service (Technical Support).

Per e-mail:

Voordat u gebruik kunt maken van technische ondersteuning per e-mail dient u zich eerst online te registreren. Met de door u verstrekte informatie kan uw probleem sneller en beter worden opgelost. Klik op **Registration** aan de linkerkzijde van de pagina Technical Support en volg de aanwijzingen op het scherm. Indien u reeds geregistreerd bent, vult u de velden **Username** en **Password** in en klikt u op **Login**.

Per telefoon:

België	078 16 60 56 Kosten van interlokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 9:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 18:00
Nederland	0900 0400 118 Kosten van lokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 9:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 18:00 (Nederlands) Van maandag t/m zaterdag van 9:00 tot 20:00 (Engels)

Bedrijfsuren en telefoonnummers kunnen gewijzigd worden. Ga naar <http://ts.thrustmaster.com> voor de actuele contactgegevens van Technical Support.

INFORMATIE MET BETREKKING TOT DE GARANTIE

Wereldwijd garandeert Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") de koper dat dit Thrustmaster-product gedurende een periode van twee (2) jaar vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum vrij zal zijn van materiaal- en fabricagefouten. Indien u in de garantieperiode een defect meent te constateren aan dit product, neem dan onmiddellijk contact op met de Technical Support, die u zal informeren over de te volgen procedure. Als het defect wordt bevestigd, dient het product te worden geretourneerd naar de plaats van aankoop (of een andere locatie die wordt opgegeven door Technical Support).

Binnen het gestelde van deze garantie wordt het defecte product van de consument gerepareerd of vervangen, zulks ter beoordeling van Technical Support. Indien toegestaan door van de geldende wetgeving, beperkt de volledige aansprakelijkheid van Guillemot en haar dochterondernemingen (inclusief de aansprakelijkheid voor indirecte schade) zich tot het repareren of vervangen van het Thrustmaster product. De wettelijke rechten van de klant volgens de wetgeving die van toepassing is op de verkoop van consumentproducten, worden op generlei wijze beperkt door deze garantie.

Deze garantie is niet van kracht: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is, of beschadigd is ten gevolge van oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk, normale slijtage, of enige andere oorzaak die niet gerelateerd is aan een materiaal- of fabricagefout; (2) indien u zich niet houdt aan de instructies zoals verstrekt door Technical Support; of (3) op software die niet is geleverd door Guillemot en daardoor onder de specifieke garantie valt zoals verstrekt door degene die deze software levert.

COPYRIGHT

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® is een geregistreerd handelsmerk van Guillemot Corporation S.A. PlayStation® is een geregistreerd handelsmerk van Sony Computer Entertainment Inc. Alle andere handelsmerken en merknamen worden hierbij erkend en zijn eigendom van de respectieve eigenaren. Afbeeldingen zijn niet bindend. Inhoud, ontwerp en specificaties kunnen zonder kennisgeving vooraf worden gewijzigd en kunnen per land verschillen. Geproduceerd in China.

Bewaar deze informatie. De kleuren en decoraties kunnen variëren.

AANBEVELINGEN VOOR DE BESCHERMING VAN HET MILIEU



Gooi dit product na het einde van de levensduur niet weg met het normale afval, maar breng het naar het door uw gemeente aangewezen inzamelpunt voor elektrische en/of computerapparatuur.

Ter herinnering is hiertoe op het product, de gebruikshandleiding of de verpakking een symbool aangebracht.

De meeste materialen kunnen worden gerecycled. Dankzij recycling en andere methodes voor het verwerken van afgedankte elektrische en elektronische apparaten kunt u een belangrijke bijdrage leveren aan de bescherming van het milieu.

Neem contact op met uw gemeente voor informatie over een inzamelpunt bij u in de buurt.

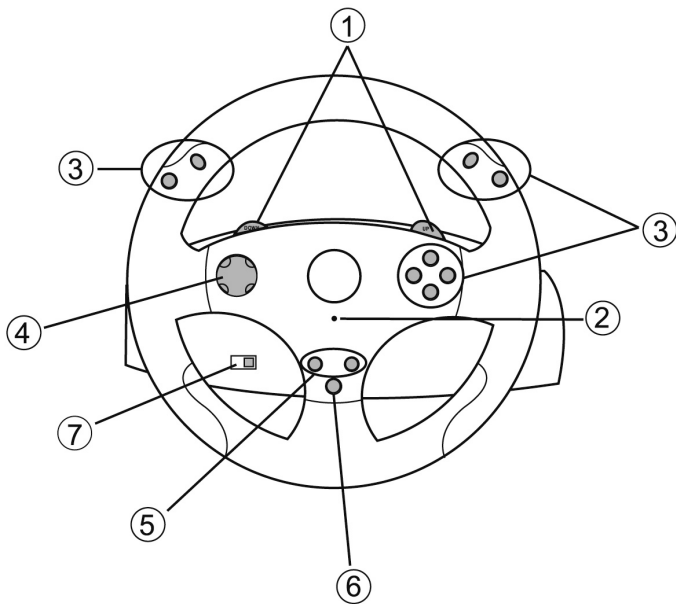
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

Per : PlayStation®3

Manuale d'uso



CARATTERISTICHE TECNICHE

1 2 leve del cambio digitali (SU e GIU')

2 LED

3 Pulsanti azioni

4 D-Pad

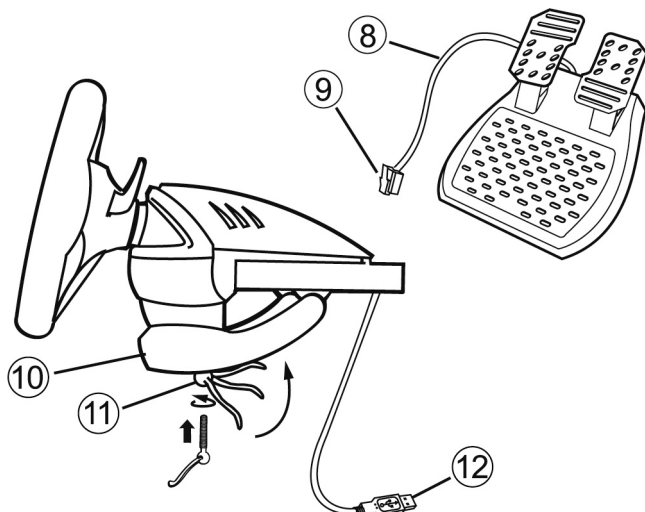
5 Pulsanti "SE" e "ST":

- per Select e Start

- per la programmazione

6 Pulsante "Home" per PlayStation®3

7 Selettore giochi PS3™



- | | | | |
|----|-------------------------------|----|------------------------------------|
| 8 | Cavo pedaliera | 11 | Vite della morsa |
| 9 | Connettore RJ45 per pedaliera | 12 | Connettore USB (per PlayStation®3) |
| 10 | Morsa da tavolo | 13 | Pedaliera |

INSTALLAZIONE DEL VOLANTE

Fissaggio del volante

1. Colloca il volante su un tavolo o su una superficie piana.
2. Inserisci la vite della morsa (11) nell'apposito foro (10), avvita l'intera morsa nell'apposito foro posto nella parte inferiore del volante, finché la morsa non risulti stabilmente inserita. Non stringere troppo la vite, altrimenti rischieresti di danneggiare la morsa e/o il tavolo.

Collegamento della pedaliera

1. Collega la pedaliera (8) al connettore RJ45 del volante (9).



Per ragioni di sicurezza, non usare mai la pedaliera a piedi nudi o indossando soltanto dei calzini.

THRUSTMASTER® DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ PER QUALSIASI INFORTUNIO DERIVANTE DALL'USO DELLA PEDALIERA SENZA SCARPE.

PLAYSTATION®3

INSTALLAZIONE PER PLAYSTATION®3

1. Sposta il selettore USB del volante (7) in posizione "PS3".
2. Collega il connettore USB (12) ad una porta USB della tua console.
3. Accendi la tua console.
4. Avvia il gioco.

Ora sei pronto per giocare!

USO DEL PULSANTE "HOME" (6)

Tramite il pulsante "Home" del tuo volante potrai uscire dai giochi ed accedere direttamente ai menu della tua PlayStation®3.

AVVISO IMPORTANTE PER PLAYSTATION®3

- Prima di collegare il tuo volante, assicurati che il selettore USB (7) sia sempre in posizione "PS3".
- In modalità "1 Giocatore": se il tuo gamepad ufficiale è acceso, affinché il tuo volante funzioni correttamente dovrai collegare quest'ultimo alla "porta controller 2".
- Per PlayStation®3, il volante è compatibile unicamente con i giochi PlayStation®3 (non funzionerà con giochi PlayStation®2).
- Per PlayStation®3, gli effetti di vibrazione del volante non sono supportati.
- In alcuni giochi di guida, ti consigliamo di provare entrambe le modalità di sensibilità del tuo volante, al fine di ottimizzarne la precisione e la risposta.

Procedura di configurazione di "Gran Turismo® 5 PS3™" per il volante "FERRARI® GT EXPERIENCE"

Nei controlli predefiniti per questo gioco, acceleratore e freno non sono assegnati ai pulsanti "R2/L2" e il cambio della Marcia non è associato ai pulsanti "R1/L1" (come avviene per i pedali e le leve Su/Giù del volante "Ferrari® GT Experience").

Procedura per la configurazione e l'ottimizzazione del volante:

(Questa procedura deve essere eseguita una sola volta, dato che le modifiche verranno salvate nel gioco)

- 1) Avvia il tuo gioco.
- 2) Accedi al menu **OPTION**.
- 3) Accedi al menu **CONTROLLER SETUP**
(cliccando sul simbolo raffigurante il gamepad ed il D-Pad).
- 4) Configura il tuo controller in questo modo:
 - **Accelerate** con **R2**
 - **Brake** con **L2**
 - **Shift Up** con **R1**
 - **Shift Down** con **L1**
 - **Rear View** con **L3** e/o **R3**
 - **Left & Right View** con **D-Pad Left & Right**

- 5) Clicca su **OK** (nell'angolo in basso a destra del tuo schermo).
 6) Ritorna al menu principale per accedere al tracciato di tua scelta.

Ora sei pronto per giocare!

Nota: lo sterzo del tuo volante "Ferrari® GT Experience" è caratterizzato da 2 modalità di sensibilità (normale o alta). Per ottenere una precisione ottimale in "Gran Turismo® 5 PS3™", ti consigliamo di attivare la modalità ad "alta sensibilità".

FUNZIONI AVANZATE

REGOLAZIONE DELLA SENSIBILITA' DEL VOLANTE

Lo sterzo del tuo volante ha 2 modalità di sensibilità:

- Sensibilità normale (è la modalità predefinita)
- Sensibilità alta (deve essere attivata)

• **Per attivare la modalità "Sensibilità alta":**

Azione	LED
Tieni premuto e rilascia simultaneamente: il <i>D-Pad</i> (4) + le 2 leve <i>SU</i> e <i>GIU'</i> (1)	LAMPEGGIA LENTAMENTE

Lo sterzo del tuo volante è ora più sensibile.

(Dovrai ripetere questa procedura ogniqualvolta riavvierai o scollegherai il tuo volante)

• **Per attivare la modalità "sensibilità normale" (modalità predefinita):**

Azione	LED
Tieni premuto e rilascia simultaneamente: il <i>D-Pad</i> (4) + le 2 leve <i>SU</i> e <i>GIU'</i> (1)	NON LAMPEGGIA

Lo sterzo del tuo volante è tornato ad operare a sensibilità normale (modalità predefinita)

PROGRAMMAZIONE DI VOLANTE E PEDALI

Il tuo volante è totalmente programmabile:

- Tutti i pulsanti e le direzioni del D-Pad possono essere scambiate tra loro.
- Le funzioni associate a tutti i pulsanti e alle direzioni del D-Pad possono essere assegnate ai 2 pedali.

• **Esempi di possibili applicazioni:**

- Su PS3: assegnare i pulsanti L2/R2 o L3/R3 alle 2 leve digitali SU e GIU' (L1/R1).
- Assegnare un qualsiasi pulsante ad uno dei pedali.
- Scambiare i pulsanti tra loro, per migliorare l'accessibilità dei vari comandi.

• **Procedura di programmazione**

Passi	Azione	LED
1	Tieni premuti simultaneamente: SE + ST (5)	SPENTO
2	Premi il pulsante da assegnare	LAMPEGGIA RAPIDAMENTE
3	Premi il pedale cui desideri associare la funzione in questione.	ACCESO

La tua programmazione è ora attiva.

(Dovrai ripetere questa procedura ogniqualvolta riavvii o scollegi il tuo volante)

• **Cancellare la tua programmazione**

Passi	Azione	LED
1	Tieni premuti per 2 secondi: SE + ST (5)	SPENTO QUINDI ACCESO

La tua programmazione è stata cancellata.

CONFIGURAZIONE DEI PEDALI SU PLAYSTATION®3

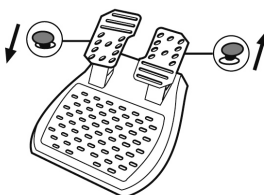
Su PlayStation®3, l'acceleratore e il freno del tuo controller lavorano, come default, in modalità "separata", il che significa che i pedali operano su assi di movimento indipendenti: "Acceleratore" = trigger "R2" e "Freno" = trigger "L2"

Per un diverso tipo di controllo (ad esempio per limitare le derivate), puoi impostare il tuo volante in modalità "combinata" (2 assi): i pedali opereranno così su un unico asse di movimento.

- **Su PlayStation®3:**

"Acceleratore e freno" = direzione Su/Giù del "Mini-stick destro"

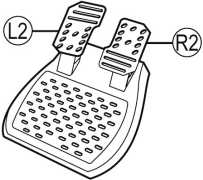
• **Impostare la modalità "Pedali combinati"**

Azione	Colore del LED
Premi contemporaneamente: i 2 pedali (13) + il pulsante "Home" (6)	VERDE
	

I tuoi pedali operano ora in modalità combinata

(Dovrai ripetere questa procedura ogniqualvolta riavvii o scollegi il tuo volante)

- Per ritornare alla modalità "Pedali separati" (modalità predefinita)

Azione	Colore del LED
Premi contemporaneamente: i 2 pedali (13) + il pulsante "Home" (6)	ROSSO
Su PlayStation®3 	

I tuoi pedali operano di nuovo nella modalità predefinita: "Separata"

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI E AVVISI

- **Il mio volante non funziona o non sembra essere calibrato correttamente:**

- Spegni la tua console, scollega completamente il tuo volante (cavi compresi), quindi ricollega il tuo volante e riavvia il gioco.
- Quando colleghi il tuo volante, non muovere mai lo sterzo o i pedali: in questo modo, eviterai eventuali problemi di calibrazione.

- **La mia pedaliera non funziona correttamente:**

- Riconfigura il tuo volante tramite le opzioni del controller all'interno del menu del tuo gioco.

- **Non riesco a configurare il mio volante:**

- Su PS3: nel menu "Opzioni / Controller / Gamepad" del tuo gioco, seleziona la configurazione più appropriata.
- Per ulteriori informazioni, consulta il manuale d'uso o l'aiuto online del tuo gioco.
- Per risolvere questo tipo di problemi, puoi anche utilizzare la funzione di "programmazione" del tuo volante.

- **Su PS3, il mio volante non funziona correttamente:**

- Esci dal gioco, scollega il tuo volante, verifica che il selettore PS3 (7) si trovi nella posizione corretta, quindi ricollega tutto e riprova.

- **Lo sterzo del mio volante ha una scarsa risposta:**

- Imposta il tuo volante in modalità ad alta sensibilità.

ASSISTENZA TECNICA

Qualora riscontrassi un problema con il tuo prodotto, accedi al sito <http://ts.thrustmaster.com> e clicca su **Technical Support**. Da qui, potrai accedere a vari servizi ed informazioni (Risposte alle Domande più Frequenti (FAQ), le più recenti versioni di driver e software) che potrebbero esserti utili per risolvere il tuo problema. Qualora il problema persistesse, puoi contattare il servizio di assistenza tecnica Thrustmaster ("Technical Support"):

Tramite e-mail:

Per poter usufruire del servizio di assistenza tecnica tramite e-mail, dovrai prima registrarti online. Le informazioni che fornirai aiuteranno i nostri esperti a risolvere più rapidamente il tuo problema. Fai clic su **Registration** nella parte sinistra della pagina di Assistenza Tecnica e segui le istruzioni che appariranno sullo schermo. Se sei già registrato, riempi i campi **Username** e **Password** e clicca quindi su **Login**.

Per telefono:

Italia

848999817

costo chiamata locale*

Lun - Ven: 13:00-17:00 e 18:00-22:00

*costo massimo alla risposta de 0.1 Euro

INFORMAZIONI SULLA GARANZIA

Nel mondo, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garantisce al consumatore che questo prodotto Thrustmaster è privo di difetti nei materiali e nell'assemblaggio per un periodo di due (2) anni a partire dalla data di acquisto originale. Qualora il prodotto presentasse dei difetti durante tale periodo, contatta immediatamente il servizio di Assistenza Tecnica, che ti indicherà la procedura da seguire. Se il difetto viene confermato, il prodotto dovrà essere riconsegnato al luogo di acquisto (o a qualsiasi altra destinazione indicata dall'Assistenza Tecnica).

Contestualmente a tale garanzia, il prodotto difettoso potrà essere riparato o sostituito, secondo il parere del servizio di Assistenza Tecnica. Dove ciò è concesso dalle leggi vigenti, gli obblighi di Guillemot e delle sue controllate sono limitati alla riparazione o alla sostituzione del prodotto Thrustmaster (compresi eventuali danni indiretti). I diritti legali del consumatore, stabiliti dalla legge riguardante la vendita di beni di consumo, non vengono intaccati da tale garanzia.

Questa garanzia non è applicabile se: (1) il prodotto è stato modificato, aperto, alterato o ha subito danni derivati da un uso improprio o non corretto, da negligenza, da un incidente, dalla normale usura o da qualsiasi altra causa non riconducibile a difetti nei materiali o nell'assemblaggio; (2) non vengono rispettate le istruzioni fornite dal servizio di Assistenza Tecnica; (3) si stia utilizzando un software non pubblicato da Guillemot, ossia un software soggetto ad una specifica garanzia offerta dal suo distributore.

Ulteriori clausole sulla garanzia

Negli Stati Uniti d'America e in Canada, questa garanzia è limitata al meccanismo interno al prodotto e allo chassis esterno. Qualsiasi garanzia implicita applicabile, compresa la garanzia di commercializzazione e di conformità a particolari indicazioni, viene qui limitata a due (2) anni a partire dalla data di acquisto ed è soggetta alle condizioni stabilite dalla presente garanzia limitata. In nessun caso, Guillemot Corporation S.A. o le sue sussidiarie potranno essere ricollegate a danni diretti o accidentali derivati dal mancato rispetto di qualsiasi garanzia espressa o implicita. Alcuni Stati/Province non autorizzano limitazioni alla durata delle garanzie implicite, all'esclusione o alla limitazione della responsabilità per danni accidentali/diretti: pertanto, la limitazione sovra citata potrebbe non essere applicabile nel tuo caso. Questa garanzia ti fornisce specifici diritti legali, ai quali potrebbero sommarsi altri diritti legali, variabili da Stato a Stato o da Provincia a Provincia.

COPYRIGHT

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato di proprietà di Guillemot Corporation S.A. PlayStation® è un marchio registrato di proprietà di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali vengono qui citati previa autorizzazione ed appartengono ai legittimi proprietari. Illustrazioni escluse. I contenuti, i design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un Paese all'altro. Fabbricato in Cina.

Informazioni da conservare. I colori e le decorazioni possono variare.

RACCOMANDAZIONI PER LA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE



Al termine della sua vita operativa, questo prodotto non dovrebbe essere gettato assieme ai comuni rifiuti, ma dovrebbe essere portato ad un apposito punto di raccolta destinato al riciclaggio del Materiale Elettrico ed Elettronico.

Ciò è confermato dal simbolo riportato sul prodotto, nel manuale d'uso o sulla confezione.

A seconda delle proprie caratteristiche, i materiali potrebbero essere riciclati. Tramite il riciclaggio ed altre forme di trattamento del Materiale Elettrico ed Elettronico, è possibile fornire un importante contributo per la salvaguardia dell'ambiente.

Per conoscere i punti di raccolta più vicini a te, contatta le autorità locali competenti.

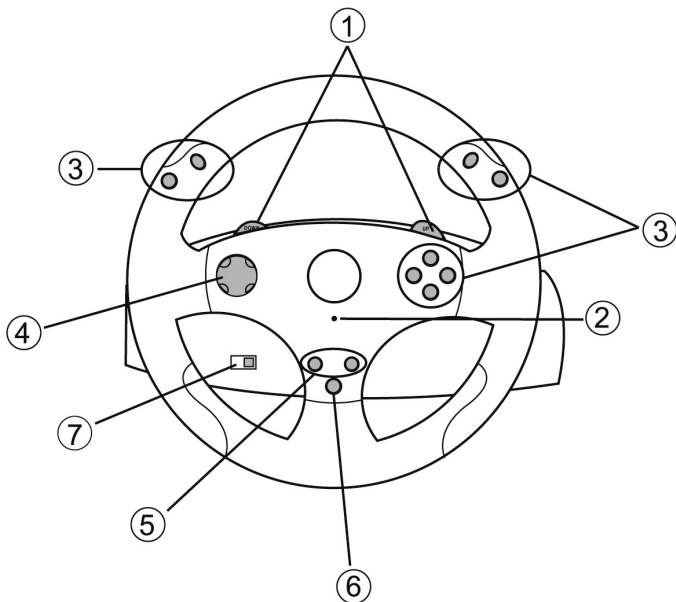
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

Para utilizar con PlayStation®3

Manual del usuario



CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

1 2 palancas digitales de cambio de marchas
(ARRIBA y ABAJO)

2 LED

3 Botones de acción

4 D-Pad

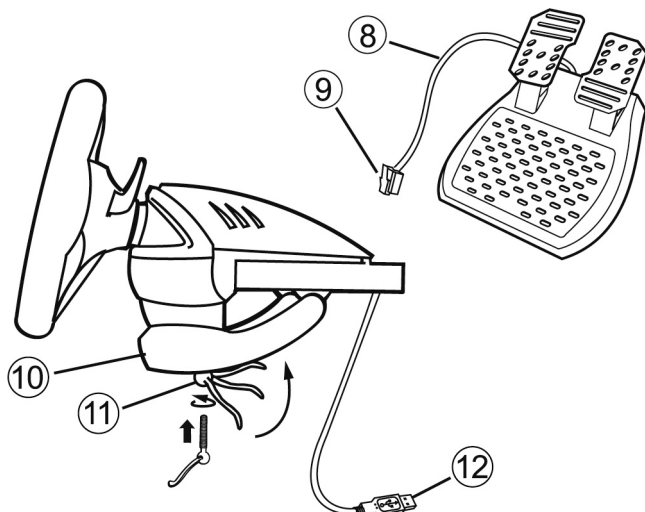
5 Botones "SE" y "ST":

- para *Select* y *Start*

- para programación

6 Botón "Home" para PlayStation®3

7 Selector de juegos de PS3™



- 8 Cable de los pedales
- 9 Conector RJ45 para los pedales
- 10 Anclaje a la mesa

- 11 Tornillo de anclaje
- 12 Conector USB (PlayStation®3)
- 13 Juego de pedales

INSTALACIÓN DEL VOLANTE

Fijación del volante en su sitio

1. Coloca el volante en una mesa u otra superficie plana.
2. Coloca el tornillo de sujeción (11) en el anclaje a la mesa (10) y atornilla la unidad de anclaje en el agujero en la cara inferior del volante hasta que quede fijado firmemente en su sitio. No aprietes demasiado fuerte el tornillo, ya que podrías dañar la unidad de anclaje y/o la mesa.

Conexión del juego de pedales

1. Conecta el cable de los pedales (8) al conector RJ45 del volante (9).



Por motivos de seguridad, no utilizar nunca los pedales con los pies desnudos o únicamente con calcetines en los pies.

THRUSTMASTER® DECLINA CUALQUIER RESPONSABILIDAD EN CASO DE LESIONES PRODUCTO DEL USO DE LOS PEDALES SIN CALZADO.

PLAYSTATION®3

INSTALACIÓN EN PLAYSTATION®3

1. Pon el selector de USB (7) del volante en la posición "PS3".
2. Enchufa el conector USB (12) a un puerto USB de la consola.
3. Enciende la consola.
4. Ejecuta el juego.

¡Ya estás listo para jugar!

UTILIZACIÓN DEL BOTÓN "HOME" (6)

El botón "Home" del volante te permite salir de los juegos y acceder a los menús del sistema de PlayStation®3.

NOTAS IMPORTANTES PARA PLAYSTATION®3

- El selector de USB (7) del volante debe estar siempre en la posición "PS3" antes de conectar el volante.
- En modo "1 Jugador": Si el gamepad oficial está encendido, tendrás que cambiarlo al "puerto de mando 2" para que el volante sea plenamente funcional.
- En PlayStation®3, el volante sólo es compatible con juegos de PlayStation®3 (y no funcionará con juegos de PlayStation®2).
- En PlayStation®3 no están disponibles los efectos de vibración en el volante.
- En ciertos juegos de carreras, no dudes en probar los 2 modos de sensibilidad del volante para optimizar su precisión y receptividad.

Configuración de "Gran Turismo® 5 PS3™" para el volante de carreras "FERRARI® GT EXPERIENCE"

De forma predeterminada en este juego, la aceleración y el frenado no están asignados a los botones "R2/L2" y el cambio de marchas no está asignado a los botones "R1/L1" (*como es el caso de los pedales y de las palancas Arriba/abajo en el volante de carreras "Ferrari® GT Experience"*).

Procedimiento para configurar y optimizar el volante:

(Este procedimiento sólo hay que realizarlo una vez, puesto que los cambios se guardarán en el juego)

- 1) Inicia tu juego.
- 2) Dirígete al menú **OPTION**.
- 3) Dirígete al menú **CONTROLLER SETUP** (*haciendo clic en el símbolo que representa el gamepad y el D-Pad*).
- 4) Configura el mando de la forma siguiente:
 - **Accelerate** en R2
 - **Brake** en L2
 - **Shift Up** en R1
 - **Shift Down** en L1
 - **Rear View** en L3 y/o R3
 - **Left & Right View** en D-Pad Left & Right
- 5) Haz clic en **OK** (en la parte inferior derecha de la pantalla).

6) Vuelve al menú principal para acceder al circuito que desees.

¡Ya estás preparado para jugar!

Nota: La dirección del volante de carreras "Ferrari® GT Experience" incorpora 2 modos de sensibilidad (normal o alta). Para lograr la precisión óptima en "Gran Turismo® 5 PS3™", te recomendamos que actives el modo de "alta sensibilidad".

FUNCIONES AVANZADAS

AJUSTE DE LA SENSIBILIDAD DEL VOLANTE

La dirección del volante tiene 2 modos de sensibilidad:

- Sensibilidad normal (el modo predeterminado)
- Sensibilidad alta (debe seleccionarse)

- **Configuración del modo "Sensibilidad alta":**

Acción	Color del LED
Pulsa y suelta simultáneamente: el D-Pad (4) + las 2 palancas ARRIBA y ABAJO (1)	PARPADEA LENTAMENTE

La dirección del volante ahora es más sensible.

(Este procedimiento debe repetirse cada vez que reinicies o desconectes el volante)

- **Configuración del modo "Sensibilidad normal" (modo predeterminado):**

Acción	Color del LED
Pulsa y suelta simultáneamente: el D-Pad (4) + las 2 palancas ARRIBA y ABAJO (1)	NO PARPADEA

La dirección del volante ha vuelto ahora a sensibilidad normal (el modo predeterminado)

PROGRAMACIÓN DEL VOLANTE Y LOS PEDALES

El volante es totalmente programable:

- Todos los botones y el D-Pad pueden intercambiarse entre si.
- Todos los botones y el D-Pad pueden programarse en los 2 pedales.

- **Ejemplos de posibles aplicaciones:**

- En PS3: Programación de L2/R2 o L3/R3 en las 2 palancas digitales ARRIBA y ABAJO (L1/R1).
- Programación de un(os) botón(es) en uno o ambos pedales.
- Intercambiar botones diferentes para mejorar la accesibilidad.

- **Procedimiento de programación**

Pasos	Acción	Color del LED
1	Pulsa y suelta simultáneamente: <i>SE + ST (5)</i>	APAGADO
2	Pulsa y suelta el botón a programar.	PARPADEA RÁPIDAMENTE
3	Pulsa y suelta el botón o pedal en el que deseas colocar tu función.	ENCENDIDO

La programación ya se ha realizado.

(Este procedimiento debe repetirse cada vez que reinicies o desconectes el volante)

- **Borrado de la programación**

Pasos	Acción	Color del LED
1	Pulsa y mantén durante 2 segundos: <i>SE + ST (5)</i>	SE APAGA Y SE VUELVE A ENCENDER

La programación ya se ha borrado.

CONFIGURACIÓN DE LOS PEDALES EN PLAYSTATION®3

En PlayStation®3, los controles del acelerador y del freno del volante están en modo "separado" de forma predeterminada, lo que significa que los pedales funcionan en ejes independientes:

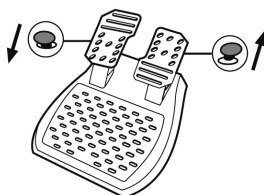
"Acelerador" = gatillo "R2" y "Freno" = gatillo "L2"

Para un tipo de control diferente (para limitar los derrapes, por ejemplo), puedes cambiar el volante a modo "combinado" (2 ejes): los pedales funcionan entonces en un solo eje.

- En PlayStation®3:

"Acelerador y freno" = Dirección arriba/abajo en "Mini-stick derecho"

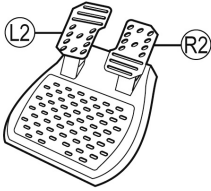
- **Configuración del modo "Pedales combinados"**

Acción	Color del LED
Pulsa y suelta simultáneamente: los 2 pedales (13) + el botón "Home" (6)	VERDE
	

Los pedales ya están combinados

(Debes repetir este procedimiento cada vez que reinicies o desconectes el volante)

- Para volver al modo “Pedales separados” (el modo predeterminado)

Acción	Color del LED
Pulsa y suelta simultáneamente: los 2 pedales (13) + el botón “Home” (6)	ROJO
<p style="text-align: center;"><u>En PlayStation®3</u></p> 	

Los pedales ya han vuelto al modo predeterminado: “Separado”

ADVERTENCIAS Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- **Mi volante no funciona correctamente o parece estar calibrado de forma inadecuada:**
 - Apaga la consola, desconecta totalmente el volante incluyendo todos los cables, y luego vuelve a conectar el volante y reinicia el juego.
 - No muevas nunca el volante ni los pedales al conectar el volante para evitar problemas de calibración.
- **Mi juego de pedales no funciona correctamente:**
 - Vuelve a configurar el volante en la sección de opciones del mando en el juego.
- **No puedo configurar el volante:**
 - En PS3: En el menú “Opciones / Mando / Gamepads” del juego: selecciona la configuración más apropiada.
 - Consulta el manual del usuario o la ayuda online del juego para más información.
 - También puedes utilizar la función de “programación” del volante para resolver este tipo de problema.
- **En PS3, mi volante no funciona correctamente:**
 - Sal del juego, desconecta el volante, comprueba que el selector PS3 (7) está en la posición apropiada, vuelve a conectarlo todo e inténtalo de nuevo.
- **La dirección del volante no es bastante sensible:**
 - Cambia el volante al modo de alta sensibilidad.

SOPORTE TÉCNICO

Si encuentras un problema con tu producto, visita <http://ts.thrustmaster.com> y haz clic en **Technical Support**. Desde allí podrás acceder a distintas utilidades (preguntas frecuentes (Frequently Asked Questions, FAQ), las últimas versiones de controladores y software) que pueden ayudarte a resolver tu problema. Si el problema persiste, puedes contactar con el servicio de soporte técnico de los productos de Thrustmaster ("Soporte Técnico"):

Por correo electrónico:

Para utilizar el soporte técnico por correo electrónico, primero debes registrarte online. La información que proporciones ayudará a los agentes a resolver más rápidamente tu problema. Haz clic en **Registration** en la parte izquierda de la página de Soporte técnico y sigue las instrucciones en pantalla. Si ya te has registrado, rellena los campos **Username** y **Password** y después haz clic en **Login**.

Por teléfono:

	901988060	
España	Precio de una llamada telefónica local	De lunes a viernes de 13:00 a 17:00 y de 18:00 a 22:00

INFORMACIÓN DE GARANTÍA

En todo el mundo, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garantiza al consumidor que este producto de Thrustmaster estará libre de defectos materiales y fallos de fabricación por un periodo de dos (2) años a partir de la fecha de compra original. Si el producto pareciera estar defectuoso durante el periodo de garantía, contacte inmediatamente con el Soporte Técnico, que le indicará el procedimiento a seguir. Si el defecto se confirma, el producto debe devolverse a su lugar de compra (o a cualquier otro lugar indicado por el Soporte Técnico).

Dentro del contexto de esta garantía, el producto defectuoso del consumidor será reparado o reemplazado, a elección del Soporte Técnico. En los casos que lo autorice la ley aplicable, toda la responsabilidad de Guillemot y de sus filiales (incluyendo sobre daños indirectos) está limitada a la reparación o sustitución del producto de Thrustmaster. Los derechos legales del consumidor con respecto a la legislación aplicable a la venta de bienes de consumo no se ven afectados por esta garantía.

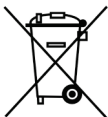
Esta garantía no se aplicará: (1) si el producto ha sido modificado, abierto, alterado, o ha sufrido daños como resultado de una utilización inapropiada u ofensiva, negligencia, accidente, desgaste normal, o cualquier otra causa no relacionada con un defecto material o fallo de fabricación; (2) en caso de no cumplimiento de las instrucciones proporcionadas por el Soporte Técnico; (3) a software no publicado por Guillemot, o sea, a software que está sujeto a una garantía específica proporcionada por su fabricante.

COPYRIGHT

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Todos los derechos reservados. Thrustmaster® es una marca registrada de Guillemot Corporation S.A. PlayStation® es una marca registrada de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las demás marcas registradas y nombres comerciales se reconocen por los presentes y son propiedad de sus respectivos dueños. Ilustraciones no definitivas. El contenido, la concepción y las especificaciones son susceptibles de cambiar sin previo aviso y varían según el país. Fabricado en China.

Esta información debe conservarse. Los colores y motivos decorativos pueden variar.

RECOMENDACIÓN DE PROTECCIÓN AMBIENTAL



Al terminar su vida útil, este producto no debe tirarse en un contenedor de basuras estándar, sino que debe dejarse en un punto de recogida de desechos eléctricos y equipamiento electrónico para ser reciclado.

Esto viene confirmado por el símbolo que se encuentra en el producto, manual del usuario o embalaje.

Dependiendo de sus características, los materiales pueden reciclarse. Mediante el reciclaje y otras formas de procesamiento de los desechos eléctricos y el equipamiento electrónico puedes contribuir de forma significativa a ayudar a proteger el medio ambiente.

Contacta con las autoridades locales para más información sobre el punto de recogida más cercano.

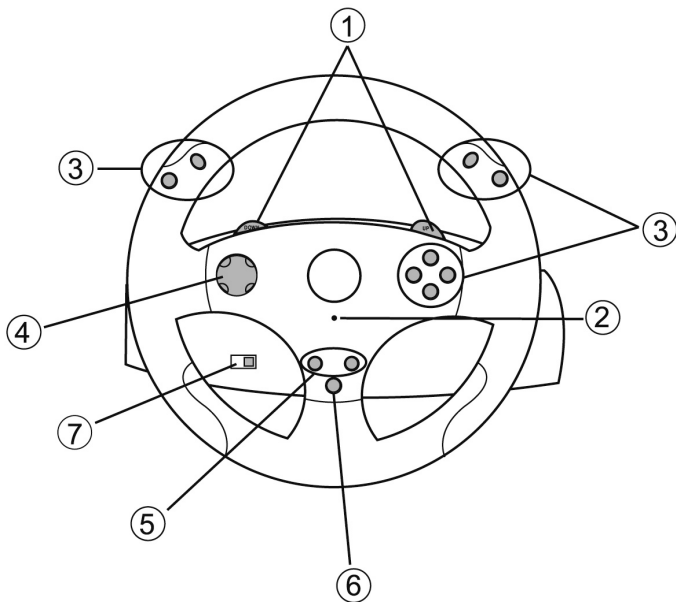
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

Compatível: PlayStation®3

Manual do Utilizador



CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

1 2 alavancas digitais de mudança de velocidades (UP e DOWN)

2 LED

3 Botões de ações

4 D-Pad

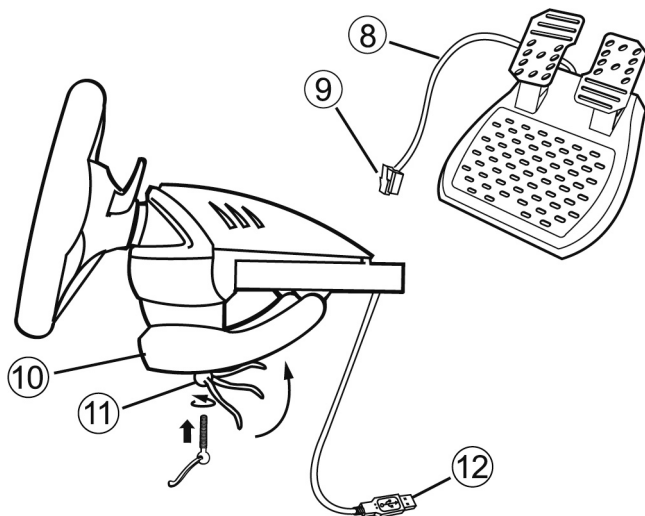
5 Botões "SE" e "ST":

- para *Select* e *Start*

- para programação

6 Botão "Home" para a PlayStation®3

7 Seletor de jogos da PS3™



- | | |
|---|--------------------------------------|
| 8 Cabo dos pedais | 11 Parafuso do grampo |
| 9 Conector RJ45 para o conjunto de pedais | 12 Conector USB (para PlayStation®3) |
| 10 Grampo de fixação à mesa | 13 Conjunto de pedais |

INSTALAR O VOLANTE

Fixar o volante

1. Coloque o volante numa mesa ou noutra superfície plana.
2. Coloque o parafuso do grampo (11) no grampo de fixação à mesa (10) e em seguida enrosque a unidade de fixação no orifício situado na base do volante até estar firmemente seguro. Não aperte o parafuso demasiado, pois pode danificar a unidade de fixação e/ou a mesa.

Ligar o conjunto de pedais

1. Ligue o cabo dos pedais (8) ao conector RJ45 do volante (9).



Por razões de segurança, nunca utilize o conjunto de pedais com os pés descalços ou quando estiver apenas de meias calçadas.

A THRUSTMASTER® NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE NA EVENTUALIDADE DE DANOS FÍSICOS RESULTANTES DA UTILIZAÇÃO DO CONJUNTO DE PEDAIS SEM CALÇADO.

PLAYSTATION®3

INSTALAÇÃO NA PLAYSTATION®3

1. Regule o selector USB do volante (7) para a posição "PS3".
2. Ligue o conector USB (12) a uma porta USB na consola.
3. Ligue a consola.
4. Execute o jogo.

Está pronto para começar a jogar!

UTILIZAR O BOTÃO "HOME" (6)

O botão "Home" do volante permite-lhe sair dos jogos e aceder aos menus do sistema da PlayStation®3.

NOTAS IMPORTANTES PARA A PLAYSTATION®3

- Deve regular sempre o selector USB do volante (7) para a posição "PS3" antes de ligar o volante.
- No modo "1 jogador": Se o gamepad oficial estiver ligado, deve mudá-lo para a "porta de controlador 2" para que o volante possa funcionar.
- Na PlayStation®3, o volante apenas é compatível com jogos da PlayStation®3 (não funciona com jogos da PlayStation®2).
- Na PlayStation®3, os efeitos de vibração no volante não são suportados.
- Em certos jogos de corridas de automóveis, não hesite em testar os 2 modos de sensibilidade do volante para otimizar a sua precisão e capacidade de resposta.

Procedimento de configuração de "Gran Turismo® 5 PS3™" para o volante "FERRARI® GT EXPERIENCE"

Por predefinição, neste jogo a aceleração e a travagem não se encontram atribuídas aos botões "R2/L2", nem as mudanças de velocidade aos botões "R1/L1" (*como é caso em relação aos pedais e às alavancas Up/Down no volante "Ferrari® GT Experience"*).

Procedimento para configurar e otimizar o volante:

(Apenas precisa de efectuar este procedimento uma vez, pois as alterações são guardadas no jogo)

- 1) Inicie o jogo.
- 2) Vá até ao menu **OPTION**.
- 3) Abra o menu **CONTROLLER SETUP**
(clique no símbolo que representa o gamepad e a almofada de direcção).
- 4) Configure o controlador da seguinte maneira:
 - **Accelerate** em **R2**
 - **Brake** em **L2**
 - **Shift Up** em **R1**
 - **Shift Down** em **L1**
 - **Rear View** em **L3 e/ou R3**
 - **Left & Right View** em **D-Pad Left & Right**

- 5) Clique em **OK** (na metade inferior direita do ecrã).
6) Regresse ao menu principal para escolher uma pista.

Está pronto para jogar!

Nota: O volante "Ferrari® GT Experience" possui dois modos de sensibilidade (normal ou alta). Para conseguir uma precisão óptima em "Gran Turismo® 5 PS3™", recomendamos que active o modo de "alta sensibilidade".

FUNÇÕES AVANÇADAS

AJUSTAR A SENSIBILIDADE DO VOLANTE

O volante possui 2 modos de sensibilidade:

- Sensibilidade normal (modo predefinido)
- Alta sensibilidade (tem de ser definido)

- **Definir o modo "Alta sensibilidade":**

Ação	Cor do LED
Prima e solte em simultâneo: o D-Pad (4) + as 2 alavancas UP e DOWN (1)	PISCA LENTAMENTE

O volante está agora mais sensível.

(Tem de repetir este procedimento sempre que reinicia ou desliga o volante)

- **Definir o modo "Sensibilidade normal" (modo predefinido):**

Ação	Cor do LED
Prima e solte em simultâneo: o D-Pad (4) + as 2 alavancas UP e DOWN (1)	NÃO PISCA

O volante retomou a sensibilidade normal (modo predefinido)

PROGRAMAR O VOLANTE E OS PEDAIS

O volante é totalmente programável:

- Todos os botões, bem como o D-Pad, podem ser trocados entre si.
- Todos os botões, bem como o D-Pad, podem ser programados nos 2 pedais.

- **Exemplos de aplicações possíveis:**

- Na PS3: Programar L2/R2 ou L3/R3 nas 2 alavancas digitais UP e DOWN (L1/R1).
- Programar um ou mais botões num pedal ou em ambos.
- Trocar botões diferentes para maior acessibilidade.

• Procedimento de programação

Passos	Ação	Cor do LED
1	Prima e solte em simultâneo: <i>SE + ST (5)</i>	APAGADO
2	Prima e solte o botão a programar.	PISCA RAPIDAMENTE
3	Prima e solte o botão ou pedal ao qual pretende atribuir a função.	ACESO

A programação entrou em vigor.

(Tem de repetir este procedimento sempre que reinicia ou desliga o volante)

• Apagar a programação

Passos	Ação	Cor do LED
1	Prima sem soltar durante 2 segundos: <i>SE + ST (5)</i>	APAGA-SE E ACENDE-SE NOVAMENTE

A programação foi apagada.

CONFIGURAR OS PEDAIS NA PLAYSTATION®3

Na PlayStation®3, os controlos de aceleração e travagem do volante estão em modo "Separados" por predefinição, o que significa que os pedais funcionam em eixos independentes:

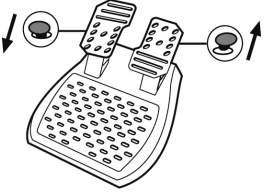
"Acelerador" = Gatilho "R2" & "Travão" = Gatilho "L2"

Para um tipo de controlo diferente (limitar a derrapagem, por exemplo), pode mudar o volante para o modo "Combinados" (2 eixos): os pedais passam a funcionar num único eixo.

- Na PlayStation®3:

"Acelerador e Travão" = Direcção Subir/Descer na "Minialavanca direita"

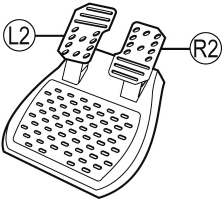
• Definir o modo "Pedais combinados"

Ação	Cor do LED
Prima e solte em simultâneo: os 2 pedais (13) + o botão "Home" (6)	VERDE
	

Os pedais encontram-se agora combinados

(Tem de repetir este procedimento sempre que reinicia ou desliga o volante)

- Para regressar ao modo “Pedais separados” (modo predefinido)

Acção	Cor do LED
Prima e solte em simultâneo: os 2 pedais (13) + o botão “Home” (6)	VERMELHO
<p style="text-align: center;"><u>Na PlayStation®3</u></p>  <p>The diagram shows a DualShock 3 controller with the L2 and R2 buttons highlighted. The L2 button is on the left stick and the R2 button is on the right stick. Both are circled and labeled 'L2' and 'R2' respectively.</p>	

Os pedais regressaram ao modo predefinido: “Separados”

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS E AVISOS

- **O meu volante não funciona correctamente ou parece estar mal calibrado:**

- Desligue a consola, desligue completamente o volante, incluindo todos os cabos, e em seguida volte a ligar o volante e reinicie o jogo.
- Nunca mova o volante ou os pedais quando ligar o volante para evitar quaisquer problemas de calibragem.

- **O meu conjunto de pedais não funciona correctamente:**

- Reconfigure o volante na secção do jogo reservada às opções do controlador.

- **Não consigo configurar o meu volante:**

- Na PS3: No menu “Opções / Controlador / Gamepads” do jogo: seleccione a configuração mais adequada.
- Consulte o manual do utilizador do jogo ou a ajuda online para mais informações.
- Pode também utilizar a função “Programação” do volante para resolver este tipo de problema.

- **O meu volante não funciona correctamente na PS3:**

- Saia do jogo, desligue o volante, verifique se o selector PS3 (7) está na posição correcta e em seguida volte a ligar tudo e tente novamente.

- **O meu volante não responde suficientemente:**

- Mude o volante para o modo de alta sensibilidade.

SUPORTE TÉCNICO

Se surgir algum problema com o seu produto, vá até <http://ts.thrustmaster.com> e clique em **Technical Support**. A partir daqui pode aceder a vários utilitários, como as perguntas mais frequentes (FAQ) ou as versões mais recentes dos controladores e do software, capazes de ajudá-lo a resolver o seu problema. Se o problema se mantiver, contacte o serviço de suporte técnico dos produtos Thrustmaster ("Technical Support"):

Por correio electrónico:

Para tirar partido do suporte técnico por correio electrónico, primeiro tem de se registar online. As informações que fornecer ajudarão os agentes a resolver mais rapidamente o seu problema. Clique em **Registration** no lado esquerdo da página Technical Support e siga as instruções que surgirem no ecrã. Se já tiver feito o seu registo, preencha os campos **Username** e **Password** e clique em **Login**.

GARANTIA

A Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garante ao consumidor, a nível mundial, que este produto Thrustmaster está isento de defeitos de material e de falhas de fabrico durante um período de dois (2) anos a partir da data de compra original. Se o produto apresentar algum defeito dentro do período da garantia, contacte imediatamente o Suporte Técnico, que lhe indicará o procedimento a seguir. A confirmar-se o defeito, devolva o produto ao respectivo local de compra (ou qualquer outro local indicado pelo Suporte Técnico).

No âmbito do contexto desta garantia, e por decisão do Suporte Técnico, o produto defeituoso do consumidor será reparado ou substituído. Sempre que a lei em vigor o autorizar, a responsabilidade máxima da Guillemot e das suas filiais (incluindo nos danos indirectos) limitar-se-á à reparação ou substituição do produto Thrustmaster. Os direitos legais do consumidor em relação à legislação aplicável à venda de bens de consumo não são afectados por esta garantia.

Esta garantia não se aplicará: (1) se o produto tiver sido modificado, aberto, alterado ou sofrido danos em resultado de uso inadequado ou abusivo, negligência, acidente, desgaste normal ou qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito de material ou uma falha de fabrico; (2) no caso de incumprimento das instruções fornecidas pelo Suporte Técnico; (3) ao software que não tenha sido publicado pela Guillemot, o qual estará sujeito a uma garantia específica fornecida pela respectiva editora.

Provisões adicionais da garantia

Nos EUA e no Canadá, esta garantia está limitada ao mecanismo interno e ao revestimento externo do produto. Quaisquer garantias implícitas aplicáveis, incluindo garantias de comerciabilidade e adequação a um fim específico, têm um limite de dois (2) anos a partir da data de compra e estão sujeitas às condições estabelecidas na presente garantia limitada. Em circunstância alguma a Guillemot Corporation S.A. ou as suas filiais serão responsáveis por danos indirectos ou acidentais resultantes da violação de quaisquer garantias expressas ou implícitas. Certos estados/províncias não autorizam limitações à duração de uma garantia implícita ou a exclusão ou limitação de danos acidentais/indirectos, pelo que a limitação acima mencionada pode não se aplicar a si. A presente garantia confere-lhe direitos legais específicos, e também pode ter outros direitos que variam consoante o estado ou a província.

DIREITOS DE AUTOR

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Todos os direitos reservados. Thrustmaster® é uma marca registada da Guillemot Corporation S.A. PlayStation® é uma marca registada da Sony Computer Entertainment, Inc. Todas as outras marcas comerciais e nomes de marcas são por este meio reconhecidas e pertencem aos respectivos proprietários. As ilustrações não são vinculativas. Os conteúdos, desenhos e especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio e podem variar de país para país. Fabricado na China.

Informações a reter. As cores e as decorações podem variar.

RECOMENDAÇÕES DE PROTECÇÃO AMBIENTAL



Quando este produto chegar ao fim da sua vida útil, não o elimine juntamente com os resíduos domésticos normais; em vez disso, deixe-o num ponto de recolha de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico (REEE) para posterior reciclagem.

O símbolo presente no produto, no manual de utilizador ou na caixa confirma-o.

Os materiais podem ser reciclados, dependendo das suas características. Através da reciclagem e de outras formas de processamento de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico, pode dar um importante contributo no sentido de ajudar a proteger o ambiente.

Contacte as autoridades locais para saber onde fica o ponto de recolha mais perto da sua área de residência.

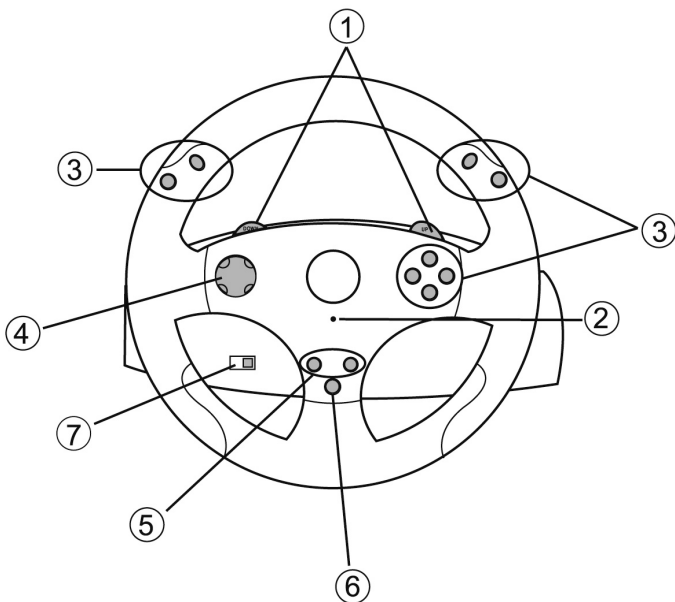
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

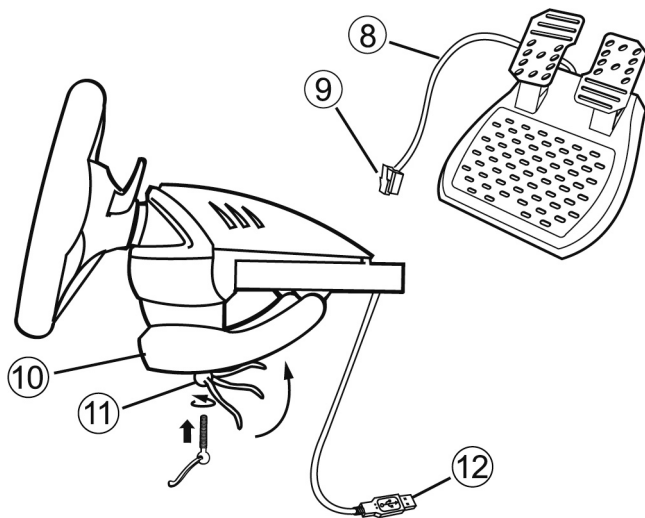
Для работы на: PlayStation®3

Руководство пользователя



ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- | | |
|---|--|
| 1 2 цифровых рычага переключения передач (UP и DOWN (ВВЕРХ и ВНИЗ)) | 5 Кнопки "SE" (ВЫБОР) и "ST" (ПУСК):
- Для Выбора и Пуска
- для программирования |
| 2 Светодиод | 6 Кнопка "HOME" для PlayStation®3 |
| 3 Командные кнопки | 7 Переключатель игр PS3™ |
| 4 Манипулятор D-Pad | |



- 8 Кабель педали
- 9 Разъем RJ45 для педалей
- 10 Зажим

- 11 Зажимной винт
- 12 USB-разъем (для PlayStation®3)
- 13 Педали

УСТАНОВКА РУЛЯ

Крепление руля

1. Установите руль на стол или другую плоскую поверхность.
2. Установите зажимной винт (11) в зажим (10), затем винтите зажимное устройство в отверстие, расположенное в нижней части руля. Затягивайте зажим до тех пор, пока руль не будет надежно закреплен. Не затягивайте винт слишком туго во избежание повреждения зажимного устройства и (или) стола.

Подключение педалей

1. Подключите кабель педалей (8) к разъему руля RJ45 (9).



Из соображений безопасности никогда не нажимайте на педали босой ногой или ногой в носке (без обуви).

КОМПАНИЯ THRUSTMASTER® ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ЛЮБОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ В СЛУЧАЕ ПОЛУЧЕНИЯ ТРАВМЫ В РЕЗУЛЬТАТЕ НАЖИМАНИЯ НА ПЕДАЛИ НЕОБУТЫМИ НОГАМИ.

PLAYSTATION®3

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К PLAYSTATION®3

1. Установите USB селектор руля (7) в положение PS3.
2. Подключите USB-разъем (12) к USB-порту на консоли.
3. Включите консоль.
4. Запустите игру.

Теперь можно начинать игру!

КНОПКА HOME (6)

С помощью кнопки "Home" руля можно выйти из игры и войти в меню системы PlayStation®3.

ВАЖНЫЕ ЗАМЕЧАНИЯ ПО РАБОТЕ С PLAYSTATION®3

- USB селектор руля (7) всегда должен быть установлен в положение "PS3" перед подключением руля.
- В режиме одного игрока "1 Player": Если контроллер (официальная версия) включен, необходимо переключить его на "controller port 2", чтобы руль работал.
- В приставке PlayStation®3, руль совместим только с играми для PlayStation®3 (и не будет работать с играми PlayStation®2).
- На приставке PlayStation®3 не поддерживается эффект вибрации руля.
- В некоторых гоночных играх обязательно испытайте 2 режима чувствительности, чтобы повысить точность и эффективность управления.

Процедура настройки гоночного руля "FERRARI® GT EXPERIENCE" для "Gran Turismo® 5 PS3™"

В настройках этой игры по умолчанию, газ и тормоз не назначены на кнопки "R2/L2" и переключение передач не назначено на кнопки "R1/L1" (как это сделано для педалей и рычагов «Вверх/Вниз» на гоночном руле "Ferrari® GT Experience").

Процедура настройки и оптимизации параметров руля:

(Эту процедуру нужно выполнить один раз, настройки сохраняются в игре)

1) Запустите игру.

2) Войдите в меню **OPTION**.

3) Войдите в меню **CONTROLLER SETUP**.

(Щелкните по пиктограмме, показывающей игровой контроллер и манипулятор D-Pad).

4) Выполните настройки контроллера:

- **Accelerate (Газ)** на R2
- **Brake (Тормоз)** на L2
- **Shift Up (Повышение передачи)** на R1
- **Shift Down (Понижение передачи)** на L1
- **Rear View (Задний вид)** на L3 и/или R3
- **Left & Right View (Вид слева и справа)** на клавиши D-Pad Left & Right («влево» и «вправо»)

5) Щелкните **ОК** (в правой нижней части экрана).

6) Вернитесь в главное меню и выберите трассу.

Теперь можно начинать игру!

Примечание: Руль "Ferrari® GT Experience" имеет 2 уровня чувствительности (нормальная и высокая). Для получения наибольшей точности управления в "Gran Turismo® 5 PS3™", мы рекомендуем включить режим "high sensitivity" (высокая).

ФУНКЦИИ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

НАСТРОЙКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЯ

Рулевое управление имеет 2 режима чувствительности:

- нормальная чувствительность (по умолчанию)
- высокая чувствительность (настраивается)

- Настройка режима "Высокой чувствительности":

Действие	Цвет светодиода
Одновременно нажмите и отпустите: рычаги <i>D-Pad</i> (4) + 2 <i>UP</i> (ВВЕРХ) и <i>DOWN</i> (ВНИЗ) (1)	МЕДЛЕННО МИГАЕТ

Управление теперь более чувствительное.

(Эту процедуру нужно повторять каждый раз после перезапуска или отключения колеса)

- Настройка режима "Нормальной чувствительности" (по умолчанию):

Действие	Цвет светодиода
Одновременно нажмите и отпустите: рычаги <i>D-Pad</i> (4) + 2 <i>UP</i> (ВВЕРХ) и <i>DOWN</i> (ВНИЗ) (1)	НЕ МИГАЕТ

Рулевое управление теперь в режиме нормальной чувствительности (по умолчанию)

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РУЛЯ И ПЕДАЛЕЙ

Руль является полностью программируемым:

- Все кнопки, а также манипулятор *D-Pad*, могут переключаться между собой.
- Все кнопки, а также манипулятор *D-Pad*, могут программироваться на 2 педали.

• Примеры возможного применения:

- На PS3: Программирование *L2/R2* или *L3/R3* на цифровые рычаги 2 *UP* и *DOWN* (*L1/R1*).
- Программирование кнопок на одну или обе педали.
- Переключение различных кнопок для большего удобства.

- Процедура программирования

Этапы	Действие	Цвет светодиода
1	Одновременно нажмите и отпустите: SE + ST (5)	ВЫКЛ.
2	Нажмите и отпустите программируемую кнопку.	БЫСТРО МИГАЕТ
3	Нажмите и отпустите кнопку или педаль, на которую необходимо поместить данную функцию.	ВКЛ.

Теперь изменения вступили в силу.

(Эту процедуру нужно повторять каждый раз после перезапуска или отключения колеса)

- Удаление программирования

Этапы	Действие	Цвет светодиода
1	Нажмите и удерживайте в течение 2 секунд: SE + ST (5)	ВЫКЛЮЧАЕТСЯ, ЗАТЕМ ВКЛЮЧАЕТСЯ

Пользовательская программа удалена.

НАСТРОЙКА ПЕДАЛЕЙ НА PLAYSTATION®3

На PlayStation®3 органы управления ускорением и тормозом находятся в "отдельном" режиме по умолчанию, то есть педали работают на независимых осях:

"Ускорение" = триггер "R2" и "Brake" (Тормоз) = триггер "L2"

Для другого типа управления (например, чтобы снизить скольжение), можно переключить руль в "комбинированный" (2 оси) режим: педали будут работать на одной оси.

- На PlayStation®3:

"Ускорение и Тормоз" = Направления Up/Down (Вверх/Вниз) на "правом мини-джойстике"

- Установка режима "Объединенных педалей"

Действие	Цвет светодиода
Одновременно нажмите и отпустите: 2 педали (13) + кнопку "Home" (6)	ЗЕЛЕНЫЙ
	

Теперь педали объединены

(Эту процедуру нужно повторять каждый раз после перезапуска или отключения колеса)

- Чтобы вернуться в режим "Отдельные педали" (по умолчанию)

Действие	Цвет светодиода
<p>Одновременно нажмите и отпустите: 2 педали (13) + кнопку "Home" (6)</p> <p>На PlayStation®3</p> 	<p>КРАСНЫЙ</p>

Педали переключились в режим по умолчанию: "Отдельно"

ПОИСК, УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ И ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

- **Руль работает неправильно или не откалиброван:**

- Отключите консоль, полностью отсоедините руль, включая все кабели, снова подключите его и запустите игру.
- Чтобы избежать проблем с калибровкой, никогда не передвигайте руль или педали при подключении руля.

- **Мой набор педалей работает неправильно:**

- Выполните повторную конфигурацию руля в меню "параметры контроллера (controller options) игры.

- **Я не могу настроить руль:**

- На PS3: В меню "Options (Параметры)/Controller (Контроллер)/ Gamepads (Игровой контроллер)" игры: выберите наиболее подходящую конфигурацию.
- Дополнительную информацию смотрите в руководстве пользователя игры или в Интернете.
- Для решения этой проблемы также можно воспользоваться «программной» функцией руля.

- **На PS3 колесо работает неправильно:**

- Выйдите из игры, полностью отсоедините руль, убедитесь в том, PS3 селектор (7) находится в правильном положении, подключите все и попробуйте снова.

- **Рулевое управление недостаточно быстро реагирует:**

- Переключите руль в более чувствительный режим.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

При возникновении проблем, связанных с использованием контроллера, зайдите на веб-сайт <http://ts.thrustmaster.com> и перейдите по ссылке **Technical Support (техническая поддержка)**. На этой странице есть доступ к различным утилитам (часто задаваемые вопросы (FAQ), самые новые версии драйверов и программного обеспечения) – это может помочь решению проблемы. Если это не помогло, можно связаться со службой технической поддержки Thrustmaster ("Technical Support"):

По электронной почте:

Чтобы отправить запрос в отдел технической поддержки по электронной почте, необходимо зарегистрироваться. Предоставленная информация поможет быстрее решить проблему. Перейдите по ссылке **Registration (регистрация)**, которая находится слева на странице технической поддержки Technical Support и следуйте инструкциям на экране. Если вы уже зарегистрированы, введите **имя пользователя** и **пароль**, затем щелкните **Login (вход)**.

ИНФОРМАЦИЯ О ГАРАНТИИ

Во всех странах, корпорация Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") дает гарантию на изделия Thrustmaster в том, что эти изделия не имеют дефектов материалов или производства на (2) года от даты покупки. При обнаружении дефекта в течении гарантийного срока немедленно свяжитесь со службой технической поддержки, которая разъяснит последовательность действий. Если дефект подтвердится, изделие необходимо вернуть по месту приобретения (или другое, указанное службой технической поддержки).

Если неисправное изделие попадает под условия гарантии, оно будет либо заменено, либо отремонтировано. При наличии регулирующего законодательства, наибольшая ответственность (включая косвенные убытки) корпорации Guillemot и ее дочерних предприятий ограничена ремонтом или заменой изделия Thrustmaster. Юридические права потребителя в отношении законодательства, применимого к продажам потребительских товаров не влияют на указанные гарантийные обязательства.

Эта гарантия не распространяется: (1) На изделия модифицированные, вскрытые, доработанные или поврежденные в результате неправильного или грубого обращения, неосмотрительности, несчастного случая, нормального износа, или имеющие любой другой дефект, не связанный с качеством материала или изготовления; (2) в случае несоблюдения инструкций, выданных технической поддержкой; (3) на программные продукты, разработанные не Guillemot, распространяется гарантия/ответственность разработчика программ.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированным товарным знаком Guillemot Corporation S.A. PlayStation® является зарегистрированным товарным знаком Sony Computer Entertainment, Inc. Все зарегистрированные товарные знаки и торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не полностью соответствовать реальным изделиям. Содержание, технические характеристики и функции могут изменяться без предупреждения и отличаться для различных стран. Изготовлено в Китае.

При пользовании изделием учитывайте следующее. Цвета и украшения могут различаться.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЗАЩИТЕ ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ



После окончания срока службы данное изделие не следует утилизировать вместе с бытовым мусором, но в пункте сбора отходов электрического и электронного оборудования.

Данное указание подтверждается соответствующим символом, нанесенным на изделие, руководство пользователя или упаковку.

В зависимости от свойств, материалы могут передаваться в повторную переработку. Повторная переработка отходов электрического и электронного оборудования может внести значительный вклад в сохранение окружающей среды.

Обратитесь в местные органы власти за информацией о ближайшем пункте приема таких отходов.

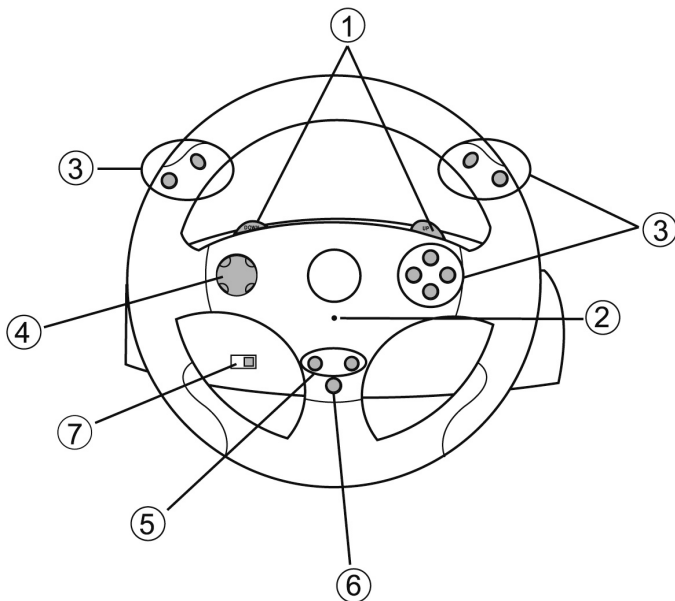
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

Συμβατό με: PlayStation®3

Εγχειρίδιο χρήσης



ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

- 1 2 ψηφιακοί μοχλοί ταχυτήτων (ΠΑΝΩ και ΚΑΤΩ)
- 2 Ένδειξη LED
- 3 Κουμπιά δράσης
- 4 Σταυρός κατευθύνσεων

- 5 Κουμπιά «SE» και «ST»:
- για Επιλογή και Έναρξη
- για προγραμματισμό
- 6 Κουμπιά «Home» για PlayStation®3
- 7 Επιλογέας παιχνιδιών PS3™

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

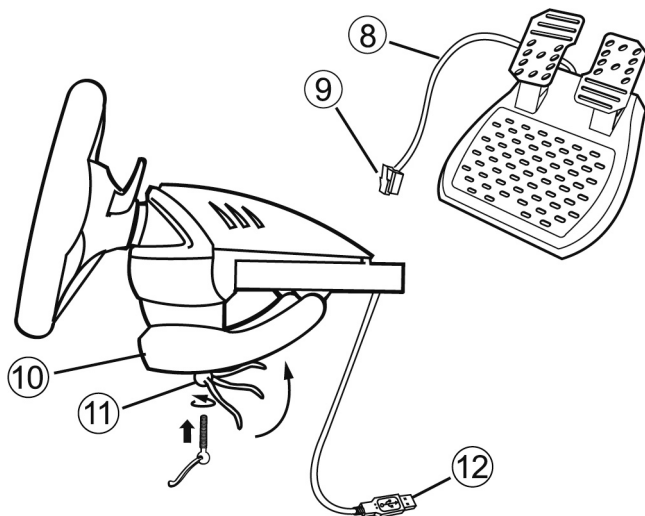
PORTUGUÊS

РУССКИЙ

ΕΛΛΗΝΙΚΑ

TÜRKÇE

POLSKI



- 8 Καλώδιο πεντάλ
- 9 Υποδοχή RJ45 για σεντ πεντάλ
- 10 Σφιγκτήρας για τραπέζι

- 11 Βίδα σύσφιξης
- 12 Υποδοχή USB (για PlayStation®3)
- 13 Σεντ πεντάλ

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΙΜΟΝΙΟΥ

Στερέωση τιμονιού στη σωστή θέση

1. Τοποθετήστε το τιμόνι σε τραπέζι ή άλλη επίπεδη επιφάνεια.
2. Τοποθετήστε τη βίδα σύσφιξης (11) στον σφιγκτήρα στο τραπέζι (10) και στη συνέχεια, βιδώστε τη μονάδα σύσφιξης στην οπή που βρίσκεται κάτω από το τιμόνι μέχρι να στερεωθεί απόλυτα στη θέση του. Μην περιστρέψετε τη βίδα ώστε να σφίξει πολύ, καθώς κινδυνεύετε να χαλάσετε τη μονάδα σύσφιξης και/ή το τραπέζι.

Σύνδεση του σεντ των πεντάλ

1. Συνδέστε το καλώδιο των πεντάλ (8) στην υποδοχή RJ45 του τιμονιού (9).



Για λόγους ασφαλείας, ποτέ μην χρησιμοποιείτε το σεντ των πεντάλ ξυπόλητοι ή ενώ φοράτε μόνο κάλτσες.

Η THRUSTMASTER® ΑΠΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ΟΠΟΙΑΣΔΗΠΟΤΕ ΕΥΘΥΝΗΣ ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΥ ΠΟΥ ΠΡΟΚΑΛΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΣΕΤ ΤΩΝ ΠΕΝΤΑΛ ΧΩΡΙΣ ΠΑΠΟΥΤΣΙΑ.

PLAYSTATION®3

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΣΕ PLAYSTATION®3

1. Ρυθμίστε τον επιλογέα USB του δέκτη σας στη θέση «PS3».
2. Συνδέστε την υποδοχή USB (13) σε μια θύρα USB στην κονσόλα σας.
3. Ενεργοποιήστε την κονσόλα σας.
4. Ξεκινήστε το παιχνίδι.

Τώρα είστε έτοιμοι για παιχνίδι!

ΧΡΗΣΗ ΚΟΥΜΠΙΟΥ «HOME» (6)

Το κουμπί «HOME» στο τιμόνι σας σας επιτρέπει να βγαίνετε από τα παιχνίδια και να αποκτάτε στα μενού του συστήματος του PlayStation®3.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΟ PLAYSTATION®3

- Ο επιλογέας USB του τιμονιού (7) πρέπει να είναι πάντα ρυθμισμένος στη θέση «PS3» πριν συνδεθεί στο τιμόνι σας.
- Σε λειτουργία «1 παίκτης»: Εάν το επίσημο χειριστήριο για παιχνίδια είναι ενεργοποιημένο, θα πρέπει να αλλάξετε τη ρύθμιση σε «θύρα 2 ελεγκτή» για να είναι το τιμόνι σας λειτουργικό.
- Στο PlayStation®3, το τιμόνι είναι συμβατό μόνο με παιχνίδια για PlayStation®3 (και δεν θα λειτουργεί με παιχνίδια για PlayStation®2).
- Σε ορισμένα παιχνίδια τύπου αγώνων ταχύτητας, μην διστάσετε να δοκιμάσετε τις 2 λειτουργίες ευαισθησίας για το τιμόνι σας ώστε να βελτιστοποιήσετε την ακρίβεια του και τον τρόπο αναπόκρισης.

Διαδικασία διαμόρφωσης του «Gran Turismo® 5 PS3™» για την τιμονιέρα «FERRARI® GT EXPERIENCE»

Εξ' ορισμού, σε αυτό το παιχνίδι, η επιτάχυνση και η πέδηση δεν αντιστοιχούν στα κουμπιά «R2/L2» και οι μοχλοί αλλαγής ταχυτήτων δεν αντιστοιχούν στα κουμπιά «R1/L1» (πράγμα που συμβαίνει για τα πεντάλ και τους μοχλούς Πάνω/Κάτω στην τιμονιέρα «Ferrari® GT Experience»).

Διαδικασία για διαμόρφωση και βελτίωση του τιμονιού:

(Αυτή η διαδικασία πρέπει να πραγματοποιηθεί μόνο μία φορά, καθώς οι αλλαγές θα αποθηκευτούν στο παιχνίδι)

- 1) Ξεκινήστε το παιχνίδι σας.
- 2) Μεταβείτε στο μενού **OPTION** (Επιλογή).
- 3) Μεταβείτε στο μενού **CONTROLLER SETUP** (Ρύθμιση ελεγκτή)
(κάνοντας κλικ στο σύμβολο που αντιπροσωπεύει το χειριστήριο παιχνιδιού και τον σταυρό κατευθύνσεων).
- 4) Διαμορφώστε τον ελεγκτή σας ως εξής:
 - **Επιτάχυνση στο R2**
 - **Πέδηση στο L2**
 - **Ανέβασμα ταχυτήτων στο R1**
 - **Κατέβασμα ταχυτήτων στο L1**
 - **Πίσω προβολή στο L3 και/ή στο R3**
 - **Αριστερή & Δεξιά προβολή στον Σταυρό κατευθύνσεων Αριστερά & Δεξιά**

5) Κάντε κλικ στο **OK** (στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης σας).

6) Επιστρέψτε στο κύριο μενού για να αποκτήσετε πρόσβαση στην πίστα της επιλογής σας.

Τώρα είστε έτοιμοι για παιχνίδι!

Σημείωση: Το τιμόνι της τιμονιέρας «Ferrari® GT Experience» διαθέτει 2 λειτουργίες ευαισθησίας (κανονική ή υψηλή). Για να αποκτήσετε τη βέλτιστη ακρίβεια στο «Gran Turismo® 5 PS3™», σας συνιστούμε να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία «υψηλή ευαισθησία».

ΣΥΝΘΕΤΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΗΣ ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑΣ ΤΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ

Η τιμονιέρα σας διαθέτει 2 λειτουργίες ευαισθησίας:

- Κανονική ευαισθησία (προεπιλεγμένη λειτουργία)
- Υψηλή ευαισθησία (πρέπει να ρυθμιστεί)

Ρύθμιση λειτουργίας «Υψηλή ευαισθησία»:

Ενέργεια	Χρώμα λυχνίας LED
Ταυτόχρονα πατήστε και ελευθερώστε: τον σταυρό κατευθύνσεων (4) + τους μοχλούς ταχυτήτων ΠΑΝΩ και ΚΑΤΩ (1)	ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΕΙ ΑΡΓΑ

Τώρα η τιμονιέρα σας βρίσκεται τώρα σε πιο ευαίσθητη λειτουργία

(Αυτή η διαδικασία πρέπει να επαναλαμβάνεται με κάθε επανεκκίνηση ή αποσύνδεση του τιμονιού σας)

Ρύθμιση λειτουργίας «Κανονική ευαισθησία» (προεπιλεγμένη λειτουργία):

Ενέργεια	Χρώμα λυχνίας LED
Ταυτόχρονα πατήστε και ελευθερώστε: τον σταυρό κατευθύνσεων (4) + τους μοχλούς ταχυτήτων ΠΑΝΩ και ΚΑΤΩ (1)	ΔΕΝ ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΕΙ

Τώρα η τιμονιέρα σας επέστρεψε στην κανονική ευαισθησία (η προεπιλεγμένη λειτουργία)

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ ΚΑΙ ΤΩΝ ΠΕΝΤΑΛ

Το τιμόνι σας είναι πλήρως προγραμματιζόμενο:

- Όλα τα κουμπιά καθώς και ο σταυρός κατευθύνσεων μπορούν να αλλάξουν μεταξύ τους.
- Όλα τα κουμπιά καθώς και ο σταυρός κατευθύνσεων μπορούν να προγραμματιστούν πάνω στα 2 πεντάλ.

Παραδείγματα πιθανών εφαρμογών:

- Σε PS3: Ο προγραμματισμός των L2/R2 ή L3/R3 πάνω στους 2 ψηφιακούς μοχλούς ταχυτήτων ΠΑΝΩ και ΚΑΤΩ (L1/R1).
- Προγραμματισμός κουμπιού(ιών) πάνω σε ένα ή και στα δύο πεντάλ.
- Υπάρχει δυνατότητα εναλλαγής διαφορετικών κουμπιών για μεγαλύτερη προσβασιμότητα.

Διαδικασία προγραμματισμού

Βήματα	Ενέργεια	Χρώμα λυχνίας LED
1	Ταυτόχρονα πατήστε και ελευθερώστε: SE + ST (5)	ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ
2	Πατήστε και ελευθερώστε το κουμπί για προγραμματισμό.	ΑΝΑΒΟΣΘΗΝΕΙ ΓΡΗΓΟΡΑ
3	Πατήστε και αφήστε το κουμπί ή το πεντάλ που θέλετε να τοποθετήσετε τη λειτουργία.	ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ

Τώρα ο προγραμματισμός σας έχει μπει σε λειτουργία.

(Αυτή η διαδικασία πρέπει να επαναλαμβάνεται με κάθε επανεκκίνηση ή αποσύνδεση του τιμονιού σας)

Σβήσιμο του προγραμματισμού σας

Βήματα	Ενέργεια	Χρώμα λυχνίας LED
1	Πατήστε παρατεταμένα για 2 δευτερόλεπτα: SE + ST (5)	ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑ Ι ΚΑΙ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ΞΑΝΑ

Τώρα ο προγραμματισμός σας έχει σβηστεί.

ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΤΩΝ ΠΕΝΤΑΛ ΣΕ PLAYSTATION®3

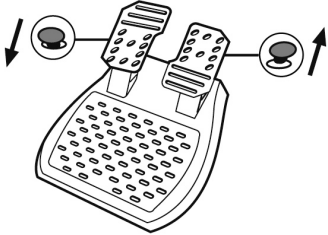
Σε PlayStation®3, οι χειρισμοί επιτάχυνσης και πέδησης του τιμονιού σας βρίσκονται σε «ξεχωριστή» λειτουργία από προεπιλογή, που σημαίνει ότι τα πεντάλ λειτουργούν σε ανεξάρτητους άξονες:

«Επιτάχυνση» = Σκανδάλη «R2» & «Πέδηση» = Σκανδάλη «L2»

Για διαφορετικό τύπο χειρισμού (για περιορισμό της ολίσθησης, για παράδειγμα), μπορείτε να αλλάξετε τη λειτουργία του τιμονιού σας σε «συνδυαστική» (2 άξονες): τότε, τα πεντάλ λειτουργούν σε έναν άξονα.

«Επιτάχυνση και Πέδηση» = Κατεύθυνση Πάνω/Κάτω σε «Δεξιά mini stick»

Ρύθμιση λειτουργίας «Συνδυαστικά πεντάλ»

Ενέργεια	Χρώμα λυχνίας LED
Ταυτόχρονα πατήστε και ελευθερώστε: τα 2 πεντάλ (14) + το κουμπί «Home» (6)	ΠΡΑΣΙΝΟ
	

Τώρα τα πεντάλ σας έχουν συνδυαστεί
(Αυτή η διαδικασία πρέπει να επαναλαμβάνεται με κάθε επανεκκίνηση ή αποσύνδεση του τιμονιού σας)
Για επιστροφή σε λειτουργία «Ξεχωριστά πεντάλ» (η προεπιλεγμένη λειτουργία)

Ενέργεια	Χρώμα λυχνίας LED
Ταυτόχρονα πατήστε και ελευθερώστε: τα 2 πεντάλ (14) + το κουμπί «Home» (6)	ΚΟΚΚΙΝΟ
<u>Σε PlayStation®3</u> 	

Τώρα τα πεντάλ σας έχουν επιστρέψει στην προεπιλεγμένη λειτουργία: «Ξεχωριστά»

ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ

Το τιμόνι μου δεν λειτουργεί σωστά ή φαίνεται να έχει βαθμονομηθεί λανθασμένα:

- Απενεργοποιήστε ή την κονσόλα σας, αποσυνδέστε εντελώς το τιμόνι σας μαζί με όλα τα καλώδια, στη συνέχεια, επανασυνδέστε το τιμόνι και επανεκκινήστε το παιχνίδι σας.
- Ποτέ μην μετακινείτε το τιμόνι ή τα πεντάλ όταν συνδέετε το τιμόνι σας για να αποτρέψετε οποιαδήποτε προβλήματα βαθμονόμησης.

Το σετ των πεντάλ δεν λειτουργεί σωστά:

- Διαμορφώστε ξανά το τιμόνι σας στην ενότητα επιλογές του ελεγκτή στο παιχνίδι σας.

Δεν μπορώ να διαμορφώσω το τιμόνι μου:

- Σε PS3: Στο μενού «Επιλογές/Ελεγκτής/Χειριστήρια» στο παιχνίδι σας: επιλέξτε την πιο κατάλληλη διαμόρφωση.
- Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης του παιχνιδιού σας ή στην online βοήθεια.
- Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία «προγραμματισμός» στο τιμόνι σας για να επιλύσετε αυτόν τον τύπο προβλήματος.

Σε PS3, το τιμόνι μου δεν λειτουργεί σωστά:

- Βγείτε από το παιχνίδι, αποσυνδέστε το τιμόνι σας, επαληθεύστε ότι ο επιλογέας PS3 (7) βρίσκεται στη σωστή θέση, τότε επανασυνδέστε τα πάντα και δοκιμάστε ξανά.

Η τιμονιέρα μου δεν ανταποκρίνεται αρκετά:

- Αλλάξτε τη λειτουργία του τιμονιού σας σε υψηλής ευαισθησίας.

ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Αν αντιμετωπίσετε πρόβλημα με το προϊόν σας, μεταβείτε στον ιστότοπο <http://ts.thrustmaster.com> και κάντε κλικ στην επιλογή **Technical Support**. Από εκεί μπορείτε να δείτε διάφορες χρήσιμες πληροφορίες (Συχνές ερωτήσεις, τις τελευταίες εκδόσεις οδηγών και λογισμικού) που ενδέχεται να σας βοηθήσουν να λύσετε το πρόβλημα που αντιμετωπίζετε. Αν το πρόβλημα παραμείνει, μπορείτε να επικοινωνήσετε με την υπηρεσία τεχνικής υποστήριξης των προϊόντων της Thrustmaster (“Technical Support”):

Με email:

Για να επωφεληθείτε τη δυνατότητα τεχνικής υποστήριξης μέσω email, πρέπει πρώτα να εγγραφείτε online. Οι πληροφορίες που παρέχετε θα βοηθήσουν τους αντιπροσώπους να επιλύσουν το πρόβλημά σας γρηγορότερα. Κάντε κλικ στην επιλογή **Registration** στα αριστερά της σελίδας της Technical Support και ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Αν έχετε ήδη εγγραφεί, συμπληρώστε τα πεδία **Username** και **Password** και στη συνέχεια, κάντε κλικ στην επιλογή **Login**.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ

Παγκοσμίως, η Guillemot Corporation S.A. (“Guillemot”) εγγυάται στον καταναλωτή ότι το προϊόν της Thrustmaster δεν παρουσιάζει ελάττωμα στο υλικό ούτε κατασκευαστικές ατέλειες για το χρονικό διάστημα των δύο (2) ετών από την αρχική ημερομηνία αγοράς. Σε περίπτωση που το προϊόν σας φαίνεται να είναι ελαττωματικό κατά την περίοδο της εγγύησης, επικοινωνήστε αμέσως με την Τεχνική υποστήριξη, η οποία θα υποδείξει τη διαδικασία που θα ακολουθήσετε. Αν το ελάττωμα επιβεβαιωθεί, το προϊόν πρέπει να επιστραφεί στο σημείο αγοράς του (ή σε οποιοδήποτε άλλο σημείο υποδεικνύει η Τεχνική υποστήριξη).

Στα πλαίσια της εγγύησης, το ελαττωματικό προϊόν του καταναλωτή, με επιλογή της Τεχνικής υποστήριξης, είτε θα επισκευαστεί είτε θα αντικατασταθεί. Όπου επιτρέπεται από την ισχύουσα νομοθεσία, η πλήρης ευθύνη της Guillemot και των θυγατρικών της (περιλαμβάνονται οι έμμεσες ζημιές) περιορίζεται στην επισκευή ή αντικατάσταση του προϊόντος Thrustmaster. Τα νομικά δικαιώματα του καταναλωτή σε σχέση με την ισχύουσα νομοθεσία όσον αφορά την πώληση των καταναλωτικών ειδών δεν επηρεάζονται από την παρούσα εγγύηση.

Η παρούσα εγγύηση δεν ισχύει: (1) αν το προϊόν έχει τροποποιηθεί, ανοιχτεί, μεταποιηθεί ή υποστεί βλάβη ως αποτέλεσμα ακατάλληλης ή κακής χρήσης, αμέλειας, ατυχήματος, φυσιολογικής φθοράς ή οποιαδήποτε άλλης αιτίας που δεν σχετίζεται με ελάττωμα στο υλικό ή κατασκευαστικό ελάττωμα, (2) σε περίπτωση έλλειψης συμμόρφωσης με τις οδηγίες που παρέχονται από την Τεχνική υποστήριξη, (3) για λογισμικό που δεν έχει εκδοθεί από την Guillemot, το εν λόγω λογισμικό υπόκειται σε συγκεκριμένη εγγύηση που παρέχεται από την εταιρεία εκδόσής του.

πνευματικά δικαιώματα

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Η ονομασία Thrustmaster® είναι εμπορικό σήμα της Guillemot Corporation S.A. Η ονομασία Ferrari® είναι εμπορικό σήμα της Ferrari Idea S.p.A. Η ονομασία PlayStation® είναι εμπορικό σήμα της Sony Computer Entertainment Inc. Όλα τα υπόλοιπα εμπορικά σήματα και οι εμπορικές επωνυμίες με το παρόν επιβεβαιώνονται και αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Οι εικόνες δεν είναι δεσμευτικές. Τα περιεχόμενα, οι σχεδιασμοί και οι προσδιορισμοί προδιαγραφών υπόκεινται σε αλλαγή χωρίς ειδοποίηση και ενδέχεται να ποικίλουν από χώρα σε χώρα. Κατασκευάζεται στην Κίνα.

ΣΥΣΤΑΣΗ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ



Στο τέλος της ωφέλιμης διάρκειας ζωής, το παρόν προϊόν δεν πρέπει να απορρίπτεται με τα τυπικά οικιακά απορρίμματα, αλλά να απορρίπτεται σε σημείο συλλογής απόρριψης ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού για ανακύκλωση.

Το παρόν επιβεβαιώνεται με το σύμβολο που υπάρχει στο προϊόν, στο εγχειρίδιο χρήσης ή στη συσκευασία.

Ανάλογα με τα χαρακτηριστικά τους, τα υλικά μπορούν να ανακυκλωθούν. Μέσω της ανακύκλωσης και άλλων μορφών επεξεργασίας απόρριψης ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού, μπορείτε να συμβάλετε σημαντικά στην προστασία του περιβάλλοντος. Επικοινωνήστε με τις τοπικές αρχές για το πλησιέστερο σε εσάς σημείο συλλογής.

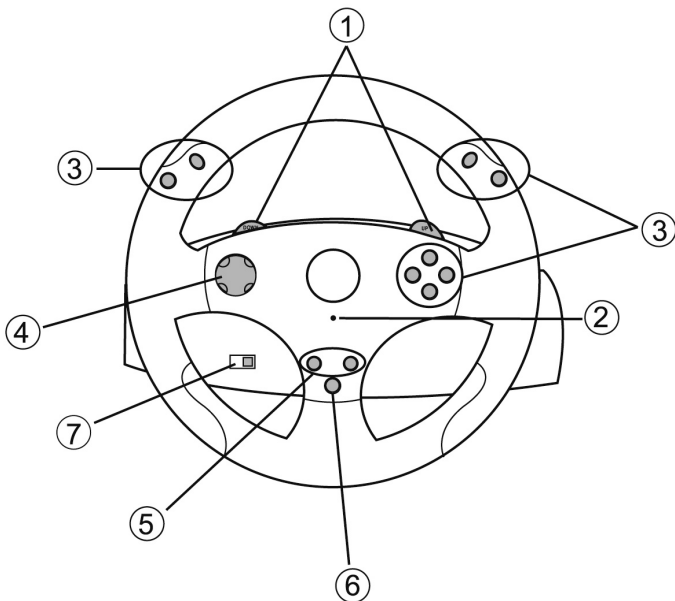
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

Uyumlu olduđu platformlar: PlayStation®3

Kullanım Kılavuzu



TEKNİK ÖZELLİKLER

1 2 dijital vites kolu (UP ve DOWN)

2 LED

3 Hareket düğmeleri

4 D-Ped

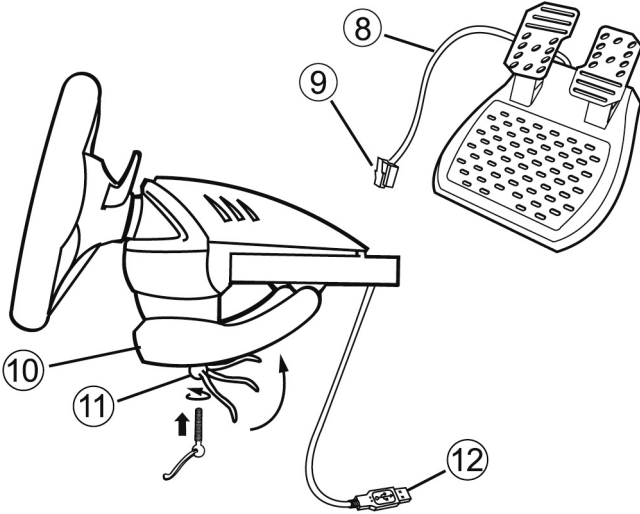
5 "SE" ve "ST" düğmeleri:

- Seçmek ve Başlatmak için

- Programlamak için

6 PlayStation®3 için "Home" düğmesi

7 PS3™ oyunları seçme düğmesi



8 Pedal kablosu

9 Pedal seti için RJ45 konektörü

10 Masa mandalı

11 Kenetleme vidası

12 USB konektörü (PlayStation®3 için)

13 Pedal seti

DİREKSİYONUN TAKILMASI

Direksiyonun yerine sabitlenmesi

1. Direksiyonu masaya veya başka düz bir yüzeye yerleştirin.
2. Kenetleme vidasını (11) masa mandalına (10) takın ve kenetleme birimini direksiyonun altındaki deliğe, yerine sıkıca sabitlenene dek vidalayın. Kenetleme birimine ve/veya masaya zarar verme riski olduğundan vidayı çok fazla sıkmayın.

Pedal setinin bağlanması

1. Pedal kablosunu (8) direksiyonun RJ45 konektörüne (9) bağlayın.



Güvenlik gerekçeleriyle pedal setini hiçbir zaman çıplak ayaklarla veya ayaklarınızda sadece çorap varken kullanmayın.

THRUSTMASTER® PEDAL SETİNİN AYAKKABISIZ OLARAK KULLANILMASINDAN KAYNAKLANAN YARALANMALARDAN DOLAYI HİÇBİR SORUMLULUK KABUL ETMEZ.

PLAYSTATION®3

PLAYSTATION®3'DE KURULUM

1. Direksiyonun USB seçim düğmesini (7) "PS3" pozisyonuna alın.
2. USB konektörünü (13) konsol üzerindeki USB bağlantı noktasına bağlayın.
3. Konsolu açın.
4. Oyunu başlatın.

Artık oynamaya hazırsınız!

"HOME" DÜĞMESİNİN (6) KULLANILMASI

Direksiyonunuzun "Home" düğmesi, oyunlardan çıkmanızı ve PlayStation®3 sisteminizin menülerine erişmenizi sağlar.

PLAYSTATION®3 İLE İLGİLİ ÖNEMLİ NOTLAR

- Direksiyonunuzu bağlamadan önce direksiyonun USB seçim düğmesi (7) daima "PS3" pozisyonuna alınmış olmalıdır.
- "1 Oyuncu" modunda: Resmi oyun pedininiz açıksa direksiyonunuzun çalışması için oyun pedinizi "controller port 2"ye değiştirmeniz gerekmektedir.
- PlayStation®3'de direksiyon sadece PlayStation®3 oyunları ile uyumludur (PlayStation®2 oyunları ile çalışmaz).
- Belirli yarış oyunlarında, hassasiyetini ve tepki verebilirliğini optimize etmek için direksiyonunuzun 2 hassasiyet modunu test edebilirsiniz.

"FERRARI® GT EXPERIENCE" yarış direksiyonu için "Gran Turismo® 5 PS3™" yapılandırma prosedürü

Varsayılan olarak bu oyunda hızlanma ve frenleme, "R2/L2" düğmelerine ve vites değiştirme, "R1/L1" düğmelerine atanmıştır (bu durum "Ferrari® GT Experience" yarış direksiyonundaki pedallar ve Yukarı/Aşağı kollar için geçerlidir).

Direksiyonu yapılandırma ve optimize etme prosedürü:

(Değişiklikler oyuna kaydedileceğinden bu prosedürün sadece bir kez uygulanması gerekir)

- 1) Oyunu başlatın.
- 2) **OPTION** menüsüne gidin.
- 3) **CONTROLLER SETUP** menüsüne gidin.
(oyun pedi ve D-pedi temsil eden simgeye tıklayarak)
- 4) Kumanda biriminizi şu şekilde yapılandırın:
 - **Accelerate** (Hızlanma) R2'ye
 - **Brake** (Fren) L2'ye
 - **Shift Up** (Vites yükseltme) R1'e
 - **Shift Down** (Vites düşürme) L1'e
 - **Rear View** (Arka görünüm) L3 ve/veya R3'e
 - **Left & Right View** (Sol ve sağ görünüm) D-Pad Left & Right'a

- 5) OK'e (ekranınızın sağ alt kısmında) tıklayın.
6) İsteddiğiniz piste ulaşmak için ana menüye dönün.

Artık oynamaya hazırsınız!

Not: "Ferrari® GT Experience" yarış direksiyonu üzerindeki direksiyon 2 hassasiyet moduna (normal ve yüksek) sahiptir. "Gran Turismo® 5 PS3™"de optimum hassasiyet elde etmek için "yüksek hassasiyet" modunu etkinleştirmeniz önerilir.

GELİŞMİŞ FONKSİYONLAR

DİREKSİYON HASSASİYETİNİN AYARLANMASI

Direksiyonunuz 2 hassasiyet modu içerir:

- Normal hassasiyet (varsayılan mod)
- Yüksek hassasiyet (ayarılanması gerekir)

- "Yüksek Hassasiyet" moduna ayarlama:

İşlem	LED rengi
Şunlara aynı anda basın ve bırakın: <i>D-Ped (4) + 2 UP ve DOWN kolu (1)</i>	YAVAŞ YANIP SÖNER

Direksiyonunuz artık daha hassastır.

(Bu prosedür her yeniden başlatma sonrasında veya direksiyon bağlantısı kesildikten sonra tekrarlanmalıdır)

- "Normal Hassasiyet" moduna ayarlama (varsayılan mod):

İşlem	LED rengi
Şunlara aynı anda basın ve bırakın: <i>D-Ped (4) + 2 UP ve DOWN kolu (1)</i>	YANIP SÖNMEZ

Direksiyonunuz artık normal hassasiyet moduna (varsayılan mod) dönmüştür.

DİREKSİYONU VE PEDALLARI PROGRAMLAMA

Direksiyonunuz tamamen programlanabilir yapıdadır:

- Tüm düğmeler ve D-Ped, kendi aralarında yer değiştirebilir.
- Tüm düğmeler ve D-Ped, 2 pedala programlanabilir.

- Olası uygulama örnekleri:

- PS3'de: L2/R2 veya L3/R3'ü 2 UP ve DOWN dijital koluna (L1/R1) programlama.
- Bir düğmeyi (düğmeleri) bir veya her iki pedala programlama.
- Daha kolay erişim için farklı düğmeleri yer değiştirme.

• Programlama prosedürü

Adım	İşlem	LED rengi
1	Şunlara aynı anda basın ve bırakın: <i>SE + ST (5)</i>	KAPALI
2	Programlanacak düğmeye basın ve bırakın.	HIZLI YANIP SÖNER
3	Fonksiyonunuzu yerleştirmek istediğiniz düğmeye veya pedala basın ve bırakın.	YANAR

Programlamanız artık etkindir.

(Bu prosedür her yeniden başlatma sonrasında veya direksiyon bağlantısı kesildikten sonra tekrarlanmalıdır)

Programlamanızın silinmesi

Adım	İşlem	LED rengi
1	Basın ve 2 saniye basılı tutun: <i>SE + ST (5)</i>	SÖNER VE YENİDEN YANAR

Programlamanız artık silinmiştir.

PLAYSTATION®3'DE PEDALLARIN AYARLANMASI

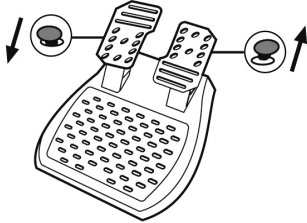
PlayStation®3'de direksiyonunuzun gaz ve fren kontrolleri varsayılan olarak "ayrık" moddadır, yani pedallar bağımsız eksenlerde çalışır:

"Gaz" = "R2" tetiği ve "Fren" = "L2" tetiği

Farklı bir kontrol tipi için (örneğin patinajı sınırlandırmak için) direksiyonunuzu "birleşik" (2 eksenli) moduna geçirebilirsiniz: Bu durumda pedallar tek bir eksende çalışır.

"Gaz ve Fren" = "Sağ mini kolda" yukarı/aşağı yön

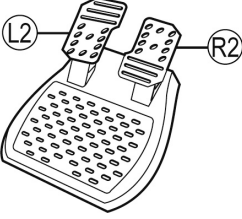
• "Birleşik Pedallar" moduna ayarlama

İşlem	LED rengi
Şunlara aynı anda basın ve bırakın: <i>2 pedal (14) + "Home" düğmesi (6)</i>	YEŞİL
	

Pedallarınız artık birleşik moddadır

(Bu prosedür her yeniden başlatma sonrasında veya direksiyon bağlantısı kesildikten sonra tekrarlanmalıdır)

- “Ayrık Pedallar” moduna dönmek için (varsayılan mod)

İşlem	LED rengi
Şunlara aynı anda basın ve bırakın: 2 pedal (14) + “Home” düğmesi (6) PlayStation®3’de	KIRMIZI
	

Pedallarınız artık varsayılan moda: “Ayrık” dönmüştür

SORUN GİDERME VE UYARILAR

- **Direksiyonum düzgün çalışmıyor ya da uygun kalibre edilmemiş gözüküyor:**

- Konsolunuzu kapatın, tüm kablolar dahil direksiyonunuzu tamamen ayırın, ardından direksiyonu tekrar bağlayarak oyununuzu yeniden başlatın.
- Kalibrasyon sorunlarını engellemek için direksiyonunuzu bağlarken direksiyon veya pedalları asla hareket ettirmeyin.

- **Pedal setim düzgün çalışmıyor:**

- Direksiyonunuzu oyunun kumanda birimi seçenekleri kısmından yeniden ayarlayın.

- **Direksiyonumu ayarlayamıyorum:**

- PS3’de: Oyununuzun “Seçenekler / Kumanda / Oyun pedleri” menüsünden: En uygun konfigürasyonu seçin.
- Daha fazla bilgi için lütfen oyununuzun kullanma kılavuzuna veya online yardıma başvurun.
- Bu tür sorunları çözmek için direksiyonunuzun “programlama” fonksiyonunu da kullanabilirsiniz.

- **PS3’de direksiyonum düzgün çalışmıyor:**

- Oyundan çıkın, direksiyonunuzu ayırın, PS3 seçim düğmesinin (7) uygun pozisyonda olduğunu kontrol edin ve ardından her şeyi tekrar bağlayarak yeniden deneyin.

- **Direksiyonum yeterince hassas değil:**

- Direksiyonunuzu yüksek hassasiyet moduna geçirin.

TEKNİK DESTEK

Ürününüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen <http://ts.thrustmaster.com> adresini ziyaret edin ve **Technical Support**'u tıklayın. Sayfadan, sorununuzu çözmeye yardımcı olacak çeşitli kaynaklara (Sıkça Sorulan Sorular (SSS), sürücü ve yazılımların son sürümleri) erişebilirsiniz. Sorunuz devam ederse, Thrustmaster ürünleri teknik destek hizmeti ("Technical Support") ile iletişime geçebilirsiniz:

E-posta yoluyla:

E-posta yoluyla teknik destek almak için öncelikle çevrimiçi olarak kayıt olmalısınız. Verdiğiniz bilgiler, temsilcilerin sorununuzu daha hızlı bir şekilde çözmesine yardımcı olacaktır. Technical Support sayfasının sol tarafındaki **Registration**'i tıklayın ve ekrandaki talimatları izleyin. Daha önce kayıt olduysanız, **Username** ve **Password** alanlarını doldurup **Login**'i tıklayın.

GARANTİ BİLGİSİ

Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") dünya çapında müşterilerine, Thrustmaster ürününün alım tarihinden sonraki iki (2) yıl boyunca üründe malzeme ve üretim hatalarının olmayacağını garanti eder. Garanti süresinde ürünün arızalı olduğunun görülmesi durumunda, size izlenmesi gereken prosedürü bildirecek Teknik Destek ile hemen iletişime geçin. Arıza onaylandıysa, ürün alındığı yere (veya Teknik Destek tarafından bildirilen başka bir yere) iade edilmelidir.

Bu garanti çerçevesinde, tüketicinin arızalı ürünü, Teknik Desteğin tercihine göre tamir edilir veya yenisi ile değiştirilir. İlgili yasalar gereğince, Guillemot ve bağlı kuruluşlarının tam yükümlülüğü (dolaylı zararlar için olan yükümlülüğü de dahil olmak üzere) Thrustmaster ürününün tamiri veya yenisiyle değiştirilmesi ile sınırlıdır. Tüketim mallarının satışı ile ilgili yasalar bakımında tüketicinin yasal hakları bu garantiden etkilenmez.

Garanti aşağıdaki durumlarda geçerli değildir: (1)ürünün değiştirilmiş, açılmış, tahrif edilmiş olması veya uygunsuz ya da kötü kullanım, ihmâl, kaza, normal aşınma sonucu veya malzeme ya da üretim hatasından kaynaklanmayan başka bir nedenle zarar görmesi durumunda; (2) Teknik Destek tarafından sağlanan talimatlara uyulmaması durumunda; (3) Guillemot tarafından yayınlanmamış ve yayıncısı tarafından özel garanti kapsamındaki yazılımın kullanılması durumunda.

TELİF HAKKI

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Tüm hakları saklıdır. Thrustmaster® Guillemot Corporation S.A'nın tescilli markasıdır. Ferrari® Ferrari Idea S.p.A'nın tescilli markasıdır. PlayStation® Sony Computer Entertainment Inc'in tescilli markasıdır. Diğer tüm ticari markalar ve marka adları burada tanınmıştır ve kendi sahiplerinin mülkiyetindedir. Resimler bağlayıcı değildir. İçerik, tasarım ve özellikler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir ve bir ülkeden başka bir ülkeye değişiklik gösterebilir. Çin'de yapılmıştır.

ÇEVRE KORUMA ÖNERİLERİ



Cihazın kullanım ömrü sona erdiğinde, standart ev atıkları ile atılmamalı, geri dönüşüm için Atık Elektrikli ve Elektronik Cihazların toplandığı bir yere bırakılmalıdır.

Bu, ürünün, kullanım kılavuzunun veya paketin üzerinde bulunan sembol ile onaylanmıştır.



Özelliklerine bağlı olarak malzemeler geri dönüştürülebilir. Atık Elektrik ve Elektronik Cihazların geri dönüşümü veya diğer işleme yöntemleri sayesinde çevrenin korunmasına yönelik önemli bir katkıda bulunabilirsiniz Size en yakın toplama merkezleri hakkında bilgi almak için lütfen yerel yetkililerle iletişime geçin.

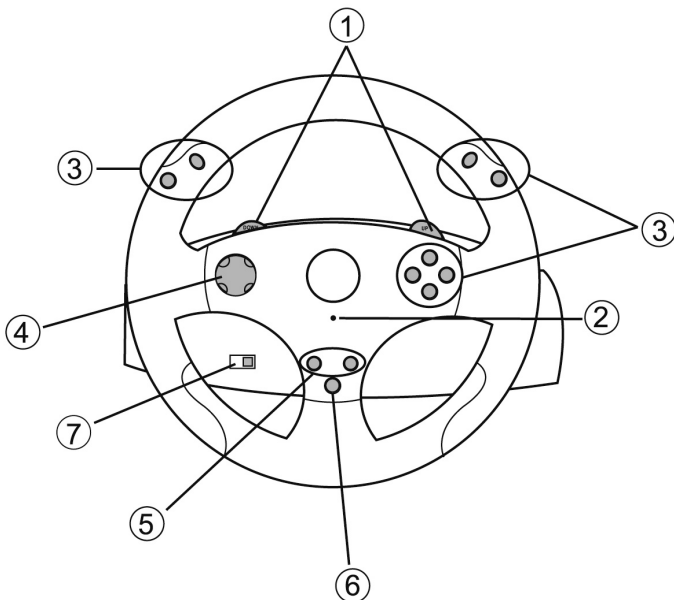
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

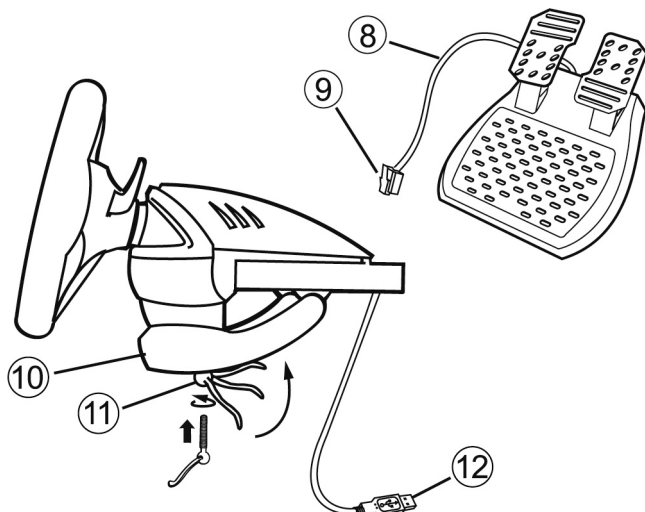
Kompatybilna z: PlayStation® 3

Podręcznik użytkownika



CECHY TECHNICZNE

- | | |
|---|--|
| 1 2 cyfrowe manetki do zmiany biegów (GÓRA i DÓŁ) | 5 Przyciski „SE” i „ST”:
- SE – wybór, ST – start
- do programowania |
| 2 Dioda LED | 6 Przycisk „Home” dla PlayStation® 3 |
| 3 Przyciski funkcyjne | 7 Wybierak gier na PS3™ |
| 4 D-Pad | |



- | | | | |
|----|--------------------------------|----|-------------------------------|
| 8 | Kabel od pedalów | 11 | Śruba zaczepu |
| 9 | Złącze RJ45 do zestawu pedalów | 12 | Złącze USB (do PlayStation®3) |
| 10 | Zaczep mocujący do stołu | 13 | Zestaw pedalów |

INSTALACJA KIEROWNICY

Mocowanie kierownicy

1. Połóż kierownicę na stole lub innej płaskiej powierzchni.
2. Umieść śrubę zaczepu (11) w zaczepie mocującym (10), po czym wkręć zaczep w otwór w podstawie kierownicy, aż będzie ona stabilna. Nie dokręcaj śruby za mocno, gdyż może to uszkodzić zacisk i/lub stół.

Podłączenie zestawu pedalów

1. Podłącz kabel od pedalów (8) do złącza RJ45 (9) kierownicy.



Ze względów bezpieczeństwa zestawu pedalów nie wolno używać w bosych stopach ani samych skarpetach.

FIRMA THRUSTMASTER® NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA EWENTUALNE OBRAŻENIA CIAŁA WYNIKŁE Z UŻYWANIA ZESTAWU PEDALÓW BEZ OBUWIA.

PLAYSTATION® 3

INSTALACJA NA PLAYSTATION® 3

1. Ustaw selektor USB (7) w pozycji „PS3”.
2. Podłącz złącze USB (13) do portu USB na konsoli.
3. Włącz konsolę.
4. Uruchoń grę.

Możesz zacząć grać!

KORZYSTANIE Z PRZYCISKU „HOME” (6)

Przycisk „Home” na kierownicy pozwala na wychodzenie z gier i dostęp do menu systemu PlayStation®3.

WAŻNE UWAGI DLA PLAYSTATION® 3

- Przed podłączeniem kierownicy, selektor USB (7) musi zawsze być ustawiony w pozycji „PS3”.
- W trybie „1 gracz”: jeśli oryginalny pad jest włączony, musisz przełączyć go do „portu 2”, by Twoja kierownica działała poprawnie.
- W PlayStation® 3, kierownica jest kompatybilna wyłącznie z grami na PlayStation® 3 (i nie będzie działać z grami na PlayStation® 2).
- W niektórych grach wyścigowych śmiało testuj 2 tryby czułości kierownicy, by zoptymalizować jej precyzję i wrażliwość.

Procedura konfiguracji gry Gran Turismo® 5 PS3™ do obsługi kierownicy FERRARI® GT EXPERIENCE

W tej grze zgodnie z ustawieniami domyślnymi funkcje przyspieszania i hamowania nie są przypisane do przycisków „R2/L2”, a funkcje zmiany biegów nie są przypisane do przycisków „R1/L1”. (Funkcjami tymi można sterować za pomocą pedałów i dźwigni góra/dół w kierownicy Ferrari® GT Experience).

Procedura konfiguracji i optymalizacji kierownicy:

(Przedstawioną procedurę wystarczy wykonać raz, ponieważ wprowadzone zmiany zostaną zapisane w grze).

- 1) Uruchoń grę.
- 2) Przejdź do menu **OPTION (OPCJE)**.
- 3) Przejdź do menu **CONTROLLER SETUP (KONFIGURACJA KONTROLERA)** (klikając symbol oznaczający kontroler i d-pad).
- 4) Skonfiguruj kontroler w następujący sposób:
 - **Przyspieszenie** — R2
 - **Hamowanie** — L2
 - **Zmiana biegu w górę** — R1
 - **Zmiana biegu w dół** — L1
 - **Widok tylny** — L3 i/lub R3
 - **Widok lewy i prawy** — d-pad w lewo i w prawo

- 5) Kliknij **OK** (w prawym dolnym rogu ekranu).
 6) Wróć do menu głównego, aby przejść na wybrany tor.

Teraz możesz zacząć grać!

Uwaga: Kierownica Ferrari® GT Experience jest wyposażona w dwa tryby czułości (normalnej i dużej). W celu osiągnięcia optymalnej precyzji w grze Gran Turismo® 5 PS3™ zalecamy włączenie trybu dużej czułości.

FUNKCJE ZAAWANSOWANE

REGULACJA CZUŁOŚCI KIEROWNICY

Kierownica posiada 2 tryby czułości:

- Czułość normalna (tryb domyślny)
- Czułość wysoka (należy ją ustawić)

- **Ustawianie trybu „wysokiej czułości”:**

Działanie	Kolor diody LED
Równocześnie naciśnij i puść: <i>D-Pad (4) + 2 dźwignie GÓRA i DÓŁ (1)</i>	WOLNO MIGA

Kierownica jest teraz czulsza.

(Procedurę tę trzeba powtarzać przy każdym ponownym uruchomieniu lub odłączeniu kierownicy.)

- **Ustawianie trybu „czułości normalnej” (trybu domyślnego):**

Działanie	Kolor diody LED
Równocześnie naciśnij i puść: <i>D-Pad (4) + 2 dźwignie GÓRA i DÓŁ (1)</i>	NIE MIGA

Kierownica jest teraz ponownie w trybie czułości normalnej (trybie domyślnym).

PROGRAMOWANIE KIEROWNICY I PEDAŁÓW

Kierownica jest w pełni programowalna:

- Wszystkie przyciski oraz D-pad można między sobą zamieniać funkcjami.
- Funkcje wszystkich przycisków oraz D-Pada można zaprogramować na 2 pedały.

- **Przykłady możliwych zastosowań:**

- Na PS3: zaprogramuj przyciski L2/R2 lub L3/R3 na 2 dźwignie cyfrowe GÓRA i DÓŁ (L1/R1).
- Programowanie przycisku/przycisków na jeden lub oba pedały.
- Zamiana funkcji różnych przycisków, by poprawić ergonomię kierownicy.

• **Procedura programowania**

Kroki	Działanie	Kolor diody LED
1	Równocześnie naciśnij i puść: <i>SE + ST (5)</i>	NIE ŚWIECI
3	Naciśnij i puść przycisk do zaprogramowania.	SZYBKO MIGA
4	Naciśnij i puść przycisk lub pedał, do którego chcesz przypisać wybraną funkcję.	ŚWIECI

Twoje programowanie zakończyło się pomyślnie.

(Procedurę tę trzeba powtarzać przy każdym ponownym uruchomieniu lub odłączeniu kierownicy.)

Usuwanie programowania

Kroki	Działanie	Kolor diody LED
1	Naciśnij i przytrzymaj przez 2 sekundy: <i>SE + ST (5)</i>	GAŚNIE I PONOWNIE SIĘ ZAPALA

Twoje programowanie zostało usunięte.

KONFIGURACJA PEDAŁÓW NA I PLAYSTATION® 3

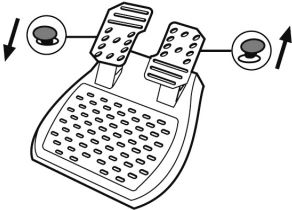
Na tych konsolach kontrolki przyspieszenia i hamowania kierownicy są domyślnie ustawione w „oddzielnym” trybie, co oznacza, że pedały działają na niezależnych osiach:

„Przyspieszenie” = spust „R2”, a „Hamulec” = spust „L2”

Dla innego typu kontroli (np. żeby ograniczyć poślizgi), możesz przełączyć kierownicę w tryb „łączony” (2 osi): pedały działają wtedy na jednej osi.

„Przyspieszenie i hamulec” = kierunek Góra/Dół na „Prawym minijoysticku”

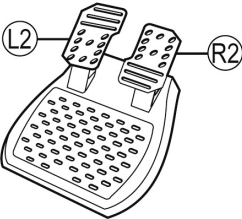
• **Ustawianie trybu „pedałów łączonych”**

Działanie	Kolor diody LED
Równocześnie naciśnij i puść: <i>2 pedały (14) + przycisk „Home” (6)</i>	ZIELONY
	

Pedały są teraz połączone.

(Procedurę tę trzeba powtarzać przy każdym ponownym uruchomieniu lub odłączeniu kierownicy.)

- By powrócić do trybu „pedałów oddzielnych” (trybu domyślnego)

Działanie	Kolor diody LED
<p>Równocześnie naciśnij i puść: 2 pedały (14) + przycisk „Home” (6) <u>Na PlayStation® 3</u></p> 	<p>CZERWONY</p>

Pedały są teraz ponownie w trybie domyślnym: „oddzielnym”.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW I OSTRZEŻENIA

- **Moja kierownica nie działa właściwie lub wydaje się, że jest źle skalibrowana:**

- Wyłącz konsolę, całkowicie odłącz kierownicę i wszystkie kable, a następnie podłącz kierownicę z powrotem i ponownie uruchom grę.
- Podczas podłączania kierownicy nie ruszaj nią ani pedałami, by uniknąć problemów z kalibracją.

- **Zestaw pedałów nie działa właściwie:**

- Wykonaj ponowną konfigurację kierownicy w opcjach kontrolera gry.

- **Nie mogę skonfigurować kierownicy:**

- Na PS3: w menu „Options / Controller / Gamepads (Opcje / Kontroler / Pady)” gry: wybierz najwłaściwszą konfigurację.
- Poszukaj informacji w podręczniku użytkownika gry lub w pomocy online.
- Możesz także użyć funkcji „programowania” kierownicy, by rozwiązać tego typu problem.

- **Na PS3, moja kierownica nie działa właściwie:**

- Wyjdź z gry, odłącz kierownicę, sprawdź, czy wybierak gier na PS3 (7) jest we właściwej pozycji, następnie podłącz wszystko z powrotem i spróbuj ponownie.

- **Kierownica reaguje za wolno:**

- Przełącz kierownicę na tryb wysokiej czułości.

WSPARCIE TECHNICZNE

Jeśli będziesz mieć problem z zakupionym produktem, wejdź na stronę <http://ts.thrustmaster.com> i wybierz swój język. Znajdziesz tam wiele funkcjonalnych narzędzi (FAQ, najnowsze wersje sterowników i oprogramowania), które mogą pomóc w rozwiązaniu problemu. Jeśli problem nadal będzie istniał, możesz skontaktować się z działem wsparcia technicznego Thrustmaster („Wsparcie techniczne”):

Przez e-mail:

By móc skorzystać z e-mailowego wsparcia technicznego, najpierw musisz się zarejestrować online.

Udzielone informacje pomogą naszym pracownikom szybciej rozwiązać twój problem.

Kliknij w zakładkę **Registration (Rejestracja)** po lewej stronie strony wsparcia technicznego i postępuj zgodnie z pojawiającymi się na ekranie poleceniami.

Jeśli już się zarejestrowałeś, wypełnij pola **Username (Nazwa użytkownika)** i **Password (Hasło)**, a następnie kliknij **Login (Zaloguj)**.

INFORMACJE NA TEMAT GWARANCJI

Na całym świecie Guillemot Corporation S.A. („Guillemot”) udziela konsumentowi gwarancji, że niniejszy produkt Thrustmaster będzie wolny od wad materiałowych i fabrycznych przez okres dwóch (2) lat od daty oryginalnego zakupu. Jeśli produkt okaże się wadliwy w trakcie trwania gwarancji, należy natychmiast skontaktować się z działem wsparcia technicznego, który udzieli informacji na temat procedury. Jeśli wada się potwierdzi, produkt należy zwrócić w miejscu jego nabycia (lub jakimkolwiek innym wskazanym przez wsparcie techniczne).

W kontekście tej gwarancji, wadliwy produkt konsumenta zostanie, zależnie od decyzji wsparcia technicznego, naprawiony lub wymieniony. W sytuacjach dopuszczalnych przez obowiązujące prawo, pełna odpowiedzialność firmy Guillemot i jego jednostek zależnych (w tym dla szkód pośrednich) ograniczona jest do naprawy lub wymiany produktu Thrustmaster. Zapisy niniejszej gwarancji nie wpływają na prawa ustawowe konsumenta odnośnie ustawodawstwa obowiązującego przy sprzedaży dóbr konsumenckich.

Niniejsza gwarancja nie ma zastosowania: (1) jeśli produkt uległ modyfikacjom, został otwarty, zmieniony lub zniszczony w wyniku niewłaściwego użycia, zaniedbania, wypadku, normalnego zużycia lub innej przyczyny niezwiązanej z wadą materiałową lub fabryczną; (2) w przypadku niezastosowania się do poleceń wsparcia technicznego; (3) gwarancja nie obejmuje oprogramowania wydanego przez firmę inną niż Guillemot, które podlega zapisom gwarancji udzielonej przez jego wydawcę.

Dodatkowe postanowienia gwarancyjne

W Stanach Zjednoczonych Ameryki i w Kanadzie niniejsza gwarancja obejmuje wewnętrzny mechanizm produktu i jego obudowę zewnętrzną. Wszelkie mające zastosowanie gwarancje dorozumiane, w tym gwarancje zwyczajnej przydatności i przydatności do celów specyficznych, są niniejszym ograniczone do dwóch (2) lat od daty zakupu i podlegają warunkom wyszczególnionym w niniejszej gwarancji ograniczonej. Firma Guillemot Corporation S.A. ani jej filie nie będą odpowiedzialne za szkody wynikowe lub uboczne wynikające ze złamania warunków gwarancji wyraźnych lub dorozumianych. Niektóre stany/prowincje nie zezwalają na ograniczenie czasu trwania gwarancji dorozumianej, ani na wykluczenie lub ograniczenie szkód ubocznych/wynikowych, więc powyższe ograniczenie może Państwa nie dotyczyć. Niniejsza gwarancja udziela konsumentowi praw ustawowych; może on mieć również inne prawa ustawowe, które są różne w różnych stanach i prowincjach.

PRAWA AUTORSKIE

© 2012 Guillemot Corporation S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Thrustmaster® jest zastrzeżonym znakiem towarowym Guillemot Corporation S.A. Ferrari® jest zastrzeżonym znakiem towarowym Ferrari Idea S.p.A. PlayStation® jest zastrzeżonym znakiem towarowym Sony Computer Entertainment Inc. Wszystkie inne znaki towarowe i nazwy handlowe są niniejszym potwierdzone i stanowią one własność odpowiednich właścicieli. Ilustracje nie są wiążące. Zawartość, projekty i specyfikacje mogą ulec zmianie bez uprzedzenia i mogą różnić się w zależności od kraju.

ZALECENIA DOT. OCHRONY ŚRODOWISKA



Gdy użyteczność tego produktu dobiegnie końca, nie należy go wyrzucać razem z odpadami domowymi, lecz odnieść go do wyspecjalizowanego punktu zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE), gdzie zostanie on poddany recyklingowi.

Potwierdza to symbol, jaki znajduje się na produkcie, podręczniku użytkownika lub opakowaniu.

Zależnie od ich rodzaju, wiele surowców można odzyskać. Recykling i inne formy przetwarzania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego znacznie pomagają chronić środowisko naturalne.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat najbliższego punktu zbiórki należy skontaktować się z lokalnymi władzami.

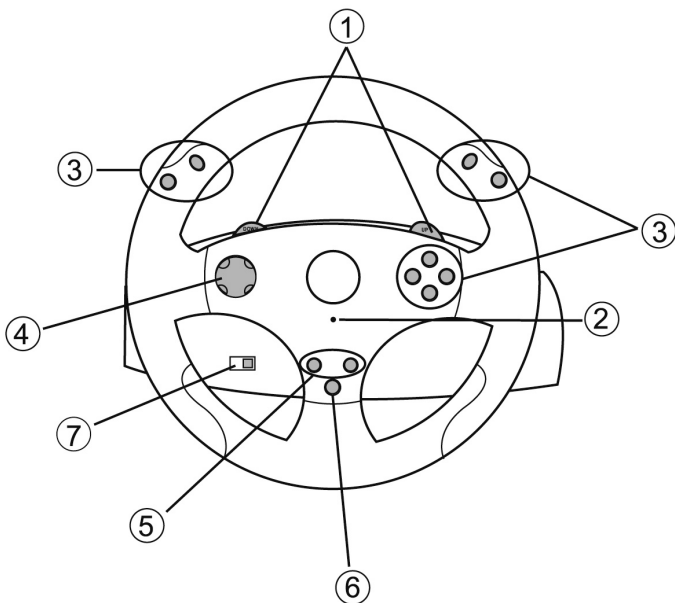
www.thrustmaster.com



Ferrari GT experience

متوافق مع: PlayStation®3

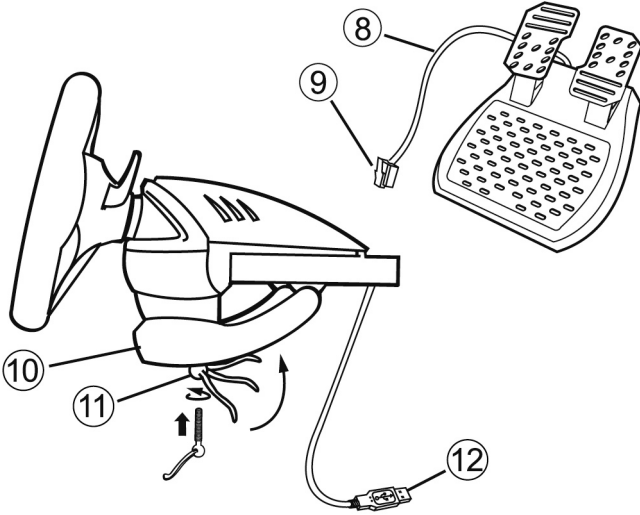
دليل المستخدم



- 1 ذراعان رقميان لنقل السرعة (أعلى وأسفل)
- 2 مؤشر ضوئي
- 3 أزرار الإجراءات
- 4 لوحة التوجيه

الميزات الفنية

- 5 زر "SE" و "ST":
- للتحديد والتشغيل
- للبرمجة
- 6 زر "الرئيسية" لألعاب PlayStation®3
- 7 - محدد ألعاب PS3



- 8 كابل الدواسة
9 موصل RJ45 لمجموعة
الدواسة
10 قامط الطاولة

- 11 مسمار القامط
12 موصل USB (PlayStation®3)
13 مجموعة الدواسة

تركيب العجلة

تركيب العجلة في مكانها

1. ضع العجلة على طاولة أو سطح مستوٍ آخر.
2. ضع مسمار القامط (11) في قامط الطاولة (10) ثم لف وحدة التثبيت في الفتحة الموجودة بالجانب السفلي من العجلة حتى يتم تركيبها بإحكام في مكانها. لا تلف المسمار بإحكام شديد حيث قد يؤدي ذلك إلى تلف وحدة التثبيت و/أو الطاولة.

توصيل مجموعة الدواسة

1. قم بتوصيل كابل الدواسة (8) بموصل RJ45 بالعجلة.



أغراض السلامة، لا تستخدم مطلقاً مجموعة الدوسات وأقدامك عارية أو أثناء ارتداء الجوارب فقط.
تخلي® THRUSTMASTER مسؤوليتها في حالة حدوث إصابة ناتجة عن استخدام مجموعة الدوسات دون ارتداء الحذاء.

PLAYSTATION®3

التركيب على PLAYSTATION®3

1. اقم بتعيين زر تحديد USB (7) الخاص بالعجلة على الموضع "PS3".
2. اقم بتوصيل موصل USB (13) بمنفذ USB بالوحدة الرئيسية.
3. شغل الوحدة الرئيسية.
4. ابدأ اللعبة.

أنت الآن جاهز للعب!

استخدام زر "الرئيسية" (6)

يسمح لك زر Home (الرئيسية) بالعجلة بالخروج من الألعاب والوصول إلى قوائم نظام PlayStation®3.

ملاحظات هامة حول PLAYSTATION®3

- يلزم تعيين زر تحديد USB بالعجلة (7) دوماً على الموضع "PS3" قبل توصيل العجلة.
- في الوضع "للاعب واحد": إذا كانت gamepad الرسمية قيد التشغيل، يتعين عليك التغيير إلى "منفذ وحدة التحكم" حتى تعمل العجلة.
- على PlayStation®3، العجلة متوافقة مع ألعاب PlayStation®3 فقط (ولن تعمل مع ألعاب PlayStation®2).
- في ألعاب سباق بعينها، لا تتردد في اختبار وضعي الحساسية بالعجلة لتحسين الدقة ودرجة الاستجابة.

"Gran Turismo® 5 PS3™" إجراء التكوين لعجلة قياسية لسباق "FERRARI® GT EXPERIENCE"

بصورة افتراضية، لم يتم في هذه اللعبة تعيين زيادة السرعة والفرملة للزرين "R2/L2"، ولم يتم تعيين تغيير التروس للزرين "R1/L1" (كما هو الحال بالنسبة للدوسات والذراعين أعلى/أسفل في عجلة السباق "Ferrari® GT Experience").

إجراء تكوين وتحسين أداء العجلة:

(يتم تنفيذ هذا الإجراء مرة واحدة فقط، وسيتم حفظ التغييرات في اللعبة)

- 1) ابدأ تشغيل اللعبة.
- 2) انتقل إلى قائمة OPTION (خيارات).
- 3) انتقل إلى قائمة CONTROLLER SETUP (إعداد وحدة التحكم) (بالنقر على رمز لوحة الألعاب ولوحة الاتجاهات)
- 4) قم بتكوين وحدة التحكم كما يلي:

- التسريع على الزر R2
- الفرملة على الزر L2
- تبديل لأعلى على الزر R1
- تبديل لأسفل على الزر L1
- المرآة الخلفية على الزر L3 و/أو R3
- رؤية اليمين واليسار بالضغط على اليمين واليسار بلوحة الاتجاهات

(5) انقر على OK (موافق) (في الجزء الأيمن السفلي من الشاشة).
 (6) ارجع إلى القائمة الرئيسية للوصول إلى مسار تختاره.

يمكنك اللعب الآن!

ملاحظة: تتضمن عجلة القيادة في "Ferrari® GT Experience" اثنين من أوضاع الحساسية (العادي أو العالي). لتحقيق الدقة الأمثل في "Gran Turismo® 5 PS3™"، نوصي بتمكين وضع "الحساسية العالية"

الوظائف المتقدمة

ضبط حساسية العجلة

يحتوي مقود العجلة على وضعي حساسية هما:
 - الحساسية العادية (الوضع الافتراضي)
 حساسية عالية (يجب إعدادها)

• إعداد وضع "الحساسية العالية":

لون المؤشر الضوئي	الإجراء
يومض ببطء	الضغط في وقت واحد على ما يلي ثم التحرير: لوحة التوجيه (4) + الذراعان لأعلى ولأسفل (1)

أصبح مقود العجلة أكثر حساسية الآن.
 يلزم تكرار هذا الإجراء كل مرة يتم فيها إعادة تشغيل العجلة أو فصلها)

- تعيين وضع " الحساسية العادية " (الوضع الافتراضي) :

لون المؤشر الضوئي	الإجراء
لا يومض	الضغط في وقت واحد على ما يلي ثم التحرير: لوحة التوجيه (4) + الذراعان لأعلى ولأسفل (1)

عاد مقود العجلة الآن إلى الحساسية العادية (الوضع الافتراضي).

برمجة العجلة والدواسات

العجلة قابلة للبرمجة بشكل كامل:

يمكن التبديل فيما بين جميع الأزرار وكذلك لوحة التوجيه.

- يمكن برمجة جميع الأزرار وكذلك لوحة التوجيه على الدواستين.

- أمثلة على التطبيقات المحتملة:

على PS3: برمجة L2/R2 أو L3/R3 على الذراعين الرقميين لأعلى ولأسفل (L1/R1).

- برمجة زر (أزرار) على دواسة أو دواستين.

- تبديل الأزرار المختلفة لتسهيل إمكانية الوصول.

• إجراء البرمجة

لون المؤشر الضوئي	الإجراء	الخطوات
متوقف	الضغط في وقت واحد على ما يلي ثم التحرير: $ST + SE (5)$.	1
يومض سريعاً	الضغط على الزر المراد برمجته وتحريره.	2
قيد التشغيل	الضغط وتحرير الزر أو الدواسة التي ترغب في تعيين الوظيفة لها.	3

تم تنفيذ البرمجة التي قمت بها الآن.

(يلزم تكرار هذا الإجراء كل مرة يتم فيها إعادة تشغيل العجلة أو فصلها)

مسح البرمجة

لون المؤشر الضوئي	الإجراء	الخطوات
يتوقف ثم يعود لقيود التشغيل ثانية	الضغط باستمرار لمدة ثانيتين على: $ST + SE$ (5) .	1

تم مسح البرمجة الآن.

تكوين الدواسات على PlayStation@3

على PlayStation@3، تكون عناصر التحكم في دواسة الوقود والفرامل في وضع **separate** (منفصل) افتراضياً مما يعني أن الدواسات تعمل على محاور مستقلة:

"دواسة الوقود" = مشغل "R2" و"الفرامل" = مشغل "L2"

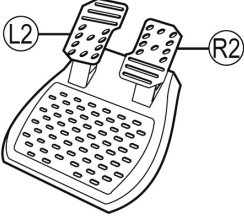
للحصول على نوع مختلف من التحكم (مثلاً للحد من الانزلاق)، يمكن تحويل العجلة إلى الوضع "المركب" (محورين): تعمل الدواسات عندئذٍ على محور أحادي.
"دواسة الوقود والفرامل" = الاتجاه لأعلى/لأسفل على "العصا الصغيرة اليمنى"

• تعيين وضع "الدواسات المركبة"

لون المؤشر الضوئي	الإجراء
أخضر	الضغط في وقت واحد على ما يلي وتحريرهم: الدواستان (14) + زر "الرئيسية" (6)

تم الآن الجمع بين الدواساتين.
(يلزم تكرار هذا الإجراء كل مرة يتم فيها إعادة تشغيل العجلة أو فصلها)

- للعودة إلى وضع Separate Pedals (الدواسات المنفصلة) (الوضع الافتراضي):

لون المؤشر الضوئي	الإجراء
أحمر	<p>الضغط في وقت واحد على ما يلي وتحريرهم: الدواستان (14) + زر "الرئيسية" (6) على <u>PlayStation@3</u></p> 

عادت الدواسات الآن إلى الوضع الافتراضي: "منفصل".

اكتشاف المشكلات وإصلاحها والتحذيرات

• لا تعمل العجلة بشكل صحيح أو يبدو أنه تمت معايرتها بشكل غير صحيح:

- أوقف تشغيل الوحدة الرئيسية وافصل العجلة تمامًا بما في ذلك كل الكابلات ثم أعد توصيل العجلة وأعد تشغيل اللعبة.
- لا تحرك العجلة أو الدواسات مطلقًا عند توصيل العجلة لتجنب حدوث أية مشكلات خاصة بالمعايرة.

• مجموعة الدواسات لدي لا تعمل بشكل صحيح:

- قم بإعادة تكوين العجلة في قسم خيارات وحدة التحكم باللعبة.

• لا يمكنني تكوين العجلة:

- على PS3: في قائمة "Options / Controller / Gamepad" (خيارات / وحدة التحكم / Gamepads): حدد أنسب تكوين.
- يرجى الرجوع إلى دليل مستخدم اللعبة أو التعليمات عبر الإنترنت للحصول على مزيد من المعلومات.
- يمكنك أيضًا استخدام وظيفة **البرمجة** بالعجلة لحل هذا النوع من المشاكل.

• على PS3 لا تعمل العجلة لدي بصورة صحيحة:

- قم بالخروج من اللعبة، وقم بفصل العجلة، وتأكد من أن زر تحديد الخاص بـ "PS3" (7) في الموضع الصحيح، ثم قم بإعادة توصيل كل شيء وحاول من جديد.

• مقود العجلة لا يستجيب بدرجة كافية:

- قم بتحويل العجلة إلى وضع الحساسية المرتفعة.

الأئلة الشائعة والنصائح وبرامج التشغيل متوفرة على
العنوان www.thrustmaster.com

الدعم الفني

إذا واجهت مشكلة مع المنتج الخاص بك، فيرجى الانتقال إلى <http://ts.thrustmaster.com> وتحديد اللغة. فمن هناك ستتمكن من الوصول إلى الأدوات المساعدة المتنوعة (الأسئلة الشائعة، أحدث إصدارات برامج التشغيل والبرامج) التي قد تساعدك في حل مشكلتك. إذا استمرت المشكلة، فيمكنك الاتصال بخدمة الدعم الفني لمنتجات Thrustmaster ("الدعم الفني"):

عن طريق البريد الإلكتروني:

للوصول إلى الدعم الفني الخاص بنا عبر البريد الإلكتروني، يجب أن تقوم أولاً بالتسجيل عبر الإنترنت على موقع ويب <http://ts.thrustmaster.com>. حيث ستساعد المعلومات التي ستقدمها الفئيين في حل مشكلتك في أسرع وقت ممكن.

انقر فوق **Product Registration (تسجيل المنتج)** واتبع التعليمات المعروضة على الشاشة. إذا قمت بتسجيل المنتج بالفعل، فيرجى إدخال معلومات المستخدم في الحقول **Username (اسم المستخدم)** و **Password (كلمة المرور)** ثم انقر فوق **Login (تسجيل الدخول)**.

معلومات الضمان

تضمن شركة S.A Guillemot العالمية ("Guillemot") للمستهلك أن يكون منتج Thrustmaster هذا خاليًا من عيوب المواد وعيوب التصنيع لمدة عامين (2) من تاريخ الشراء الأصلي. وإذا ظهر بالمنتج أي عيوب خلال فترة الضمان، فاتصل على الفور بالدعم الفني، الذي سيرشدك إلى الإجراءات التي ستتبعها. في حالة التأكد من وجود العيب، يجب إعادة المنتج إلى مكان الشراء (أو أي موقع آخر يوجهك إليه الدعم الفني).

وفي سياق هذا الضمان، سيتم إما إصلاح المنتج المعيب الخاص بالمستهلك أو استبداله، حسب اختيار الدعم الفني. تقتصر كامل مسؤولية شركة Guillemot وفروعها (بما في ذلك الأضرار غير المباشرة) على إصلاح منتج Thrustmaster أو استبداله، متى سُمح بذلك بموجب القانون المعمول به. لا تتأثر الحقوق القانونية للمستهلك والخاصة بالتشريع المطبق على بيع السلع الاستهلاكية بهذا الضمان.

لا يتم تطبيق هذا الضمان: (1) إذا تم تعديل المنتج أو فتحه أو تغييره أو إذا تعرض للتلوث نتيجة الاستخدام بشكل سيئ أو غير مناسب أو الإهمال أو حادث أو التآكل الطبيعي أو أي سبب آخر غير مرتبط بوجود عيب في المادة أو عيب في التصنيع؛ (2) في حالة عدم الالتزام بالتعليمات التي يقدمها الدعم الفني (3) على البرامج التي لم تنشرها Guillemot، حيث تخضع هذه البرامج لضمان محدد يقدمه ناشر هذه البرامج.

حقوق النشر

Guillemot Corporation S.A. 2012 ©كافة الحقوق محفوظة. العلامة® Thrustmaster هي علامة تجارية مسجلة لشركة Guillemot Corporation S.A. والعلامة® Ferrari هي علامة تجارية مسجلة لشركة Ferrari S.p.A. والعلامة® PlayStation هي علامة تجارية مسجلة لشركة Sony Computer Entertainment, Inc. كافة العلامات التجارية والأسماء التجارية الأخرى مملوكة لأصحابها المعنيين. الرسوم التوضيحية غير ملزمة. وتخضع المحتويات والتصميمات والمواصفات للتغيير دون إشعار وقد تختلف من بلد إلى آخر. صنع في الصين.

توصيات حماية البيئة

عند انتهاء العمر التشغيلي لهذا المنتج، يجب عدم التخلص منه مع النفايات المنزلية العادية لكن يجب إلقاؤه في نقطة تجميع خاصة بالتخلص من نفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية لإعادة التدوير. ويتم التأكيد على هذا من خلال الرمز الموجود على المنتج أو دليل المستخدم أو الغلاف يمكن إعادة تدوير المواد بناءً على خصائصها. ومن خلال إعادة التدوير والأشكال الأخرى لمعالجة نفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية يمكنك المساهمة بشكل كبير في المساعدة في حماية البيئة. يرجى الاتصال بالسلطات المحلية للحصول على معلومات عن أقرب نقطة تجميع إليك.



احتفظ بهذه المعلومات. قد تختلف الألوان والزخارف.

هذا المنتج متوافق مع كافة المعايير المتعلقة بالأطفال من سن 14 عاماً وأكثر. هذا المنتج غير مناسب للاستخدام بواسطة الأطفال أقل من 14 سنة.



www.thrustmaster.com



Thrustmaster is a division
of the Guillemot Corporation group